

Комитет по образованию Санкт-Петербурга
Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»



М.Р.Катунова

20__ г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о городской познавательной игре для школьников «КОСМОС – 2016»

1. Общие положения

Городская познавательная игра для школьников «Космос» проводится Юношеским клубом космонавтики им. Г.С. Титова ежегодно в начале апреля, начиная с 1965 года.

2. Организаторы

- Комитет по образованию Санкт-Петербурга;
- Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных», Юношеский клуб космонавтики им. Г.С. Титова.

3. Цель и задачи игры

Цель: Привлечение школьников к занятию различными формами научно-исследовательской деятельности и научно-технического творчества.

Задачи игры:

- В игровой форме познакомить участников игры с основными направлениями аэрокосмической отрасли, рассказать о достижениях Советской и Российской науки и техники;
- Познакомить с направлениями деятельности Юношеского клуба космонавтики им. Г.С.Титова.

4. Участники

К участию в игре приглашаются учащиеся 6-7 классов общеобразовательных школ города. В игре участвуют команды-экипажи численностью 10 человек.

5. Время и место проведения игры

Игра проводится в помещениях Главного и Сервизного корпуса ГБНОУ «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных» в два дня – **4 и 5 апреля 2016 года**.

6. Проведение игры

Форма проведения: Игра по станциям

Максимальное число участников – 24 команды, 12 команд в день.

Заявки на участие в игре принимаются: по тел. (812) 407-43-55, а также по e-mail: ycc.spb@yandex.ru до 13 марта 2016 года.

14 марта 2016 г. проводится предварительная консультация по организации игры с педагогами школ и капитанами команд-участников. Командам раздаются маршрутные листы для заполнения. Каждая команда выбирает капитана, придумывает название экипажа, рисует его эмблему.

Игру организуют и непосредственно проводят обучающиеся Юношеского клуба космонавтики им. Г.С. Титова.

Игра начинается с регистрации команд-участников и общего построения. Каждой команде назначается водящий, помогающий команде на переходах и во всех организационных моментах.

Игра состоит из 6 станций:

1. Авиационная
2. Астрономическая
3. Навигационная
4. Космическая
5. Жизнь на орбите
6. Астероидная опасность

Формы проведения станций носят разноплановый характер, выявляющий наличие различных знаний, умений и навыков, которыми должна владеть современная молодежь.

Одновременно играют 12 команд, по две команды на станции. Время работы на станции – 12 минут. Общее время прохождения игры – 108 минут (время нахождения в полете первого космонавта Земли Ю.А. Гагарина).

7. Подведение итогов и награждение

Оценка выполнения командами заданий проводится непосредственно на станциях во время игры. Работа команды на станции оценивается ведущими из 10-ти баллов. Маршрутные листы с итогами прохождения станций остаются у команды.

За ходом игры и соблюдением всех правил наблюдает Штаб игры. Штаб игры определяет победителя в номинации «Лучшая эмблема экипажа» и подводит общие итоги игры за день по окончании последней станции.

Все команды за участие в игре получают сертификат участника, которые вручаются в день проведения игры.

Команды, занявшие с 1 по 3 место за первый и второй игровой день, приглашаются на торжественную линейку Юношеского клуба космонавтики и праздник, посвященный Всемирному дню авиации и космонавтики 12 апреля 2016 года, на котором командам вручаются Дипломы победителей игры «Космос-2016».

8. Оргкомитет

1. Жуковский Валерий Филиппович — к.т.н., заведующий сектором ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»
2. Ронкина Анна Юрьевна – руководитель Юношеского клуба космонавтики им. Г.С.Титова
3. Жуковская Ирина Яковлевна – заведующий лабораторией ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Директор Аничкова лица

Н.Ф. Трубицын

Согласовано:

Заместитель генерального директора
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»
по организационно-массовой работе

О.О. Карпова