

Комитет по образованию Санкт-Петербурга
Государственное бюджетное негетиповое образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»



Катунова М.Р.»

2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**Городского конкурса школьников по программированию и компьютерным работам на
2016/17 учебный год**

1. Общие положения

Цель

создание условий для развития научно-технического творчества обучающихся, выявления и профессиональной поддержки их в области компьютерных технологий и программирования.

Задачи

- повышение интереса обучающихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;
- формирование навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач;
- стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся, поддержка одаренных детей;
- расширение спектра образовательных программ дополнительного образования детей в области компьютерных технологий.

2. Общие правила

2.1 Условия участия

- В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся 7-17 лет учреждений дополнительного образования детей.
- Конкурс проводится в трех возрастных группах:
 - 7-10 лет,
 - 11-13 лет,
 - 14-17 лет.
- Участие обучающихся в Конкурсе бесплатное.

3. РУКОВОДСТВО КОНКУРСОМ

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет

3.2. Оргкомитет:

- формирует и утверждает состав жюри федерального этапа Конкурса, его программу проведения, список победителей и призеров финала;
- информирует об итогах Конкурса органы исполнительной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющие управление в сфере образования;
- Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета.

3.3. Жюри:

- проводит регистрацию участников в соответствии с требованиями Положения о Конкурсе;
- проверяет полномочия и заявки команд;
- проверяет документы участников на соответствие требованиям Положения о Конкурсе;
- готовит документацию для допуска участников к Конкурсу;

- осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением о Конкурсе, определяет кандидатуры победителей и призеров, распределяет рейтинговые места;
- вносит в оргкомитете предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения Конкурса.

Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем оргкомитета. Протокол заседания жюри содержит следующие сведения:

- а) состав жюри;
- б) количество прибывших команд;
- в) количество заявленных и допущенных участников;
- г) общее количество участников с указанием возраста.

Состав оргкомитета:

Председатель оргкомитета:

Колганов Михаил Юрьевич, заведующий отделом техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Члены оргкомитета:

- Баканова Светлана Владимировна, заведующий отделом информационных технологий ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района,
- Боголюбов Данила Александрович, педагог дополнительного образования ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района,
- Драч Елена Александровна, педагог дополнительного образования отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»,
- Кондрашева Татьяна Петровна, заведующий сектором отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»,
- Коротеева Ольга Сергеевна, заведующий спортивно-техническим отделом ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района,
- Панкратова Людмила Павловна, методист спортивно-технического отдела ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района,
- Первишко Елена Юрьевна, педагог информатики отдела техники и прикладных технологий ГБУ ДО ДМ ЦВР Калининского района «Академический»,
- Петриченко Вера Алексеевна, педагог дополнительного образования ГБУ ДО ДДЮТ «На Ленской» Красногвардейского района,
- Самойленко Галина Юрьевна, педагог дополнительного образования ГБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи «Молодежный творческий Форум «Китеж плюс»»» Санкт-Петербурга.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится в три тура.

На первом (районном) туре формируется список участников, допущенных к конкурсу от образовательных учреждений. **Количество работ не более 3 от одного педагога дополнительного образования образовательного учреждения. Количество педагогов от образовательного учреждения не ограничено.** Сроки, место проведения первого тура определяют районные учреждения дополнительного образования.

Для участия во втором туре учреждению необходимо направить заявку (приложение 1), материалы конкурсных работ победителей 1 тура в оргкомитет Конкурса. Заявка на участие в Конкурсе и работы высылаются в электронном виде.

4.2. На втором туре Конкурса жюри определяет лучшие работы участников. По итогам экспертной оценки конкурсных материалов, участникам, прошедшим конкурсный отбор, оргкомитет высылает приглашения для участия в финале.

4.3. Итоги Конкурса подводятся на третьем (очном) этапе.

4.4. Данный Конкурс является региональным этапом Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

4.5. Конкурс проводится по следующим номинациям

4.5.1. Дебют

Координаторы номинации:

Кондрашева Татьяна Петровна - заведующий сектором отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», тел. 310-72-73, e-mail: ktp10@inbox.ru,

Драч Елена Александровна - педагог дополнительного образования отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», тел. 310-72-73, e-mail: drachlena@gmail.com.

Категории:

Программирование

- компьютерные игры;
- обучающие программы.
- Pascal, C++, SCRATCH

Требования к работам:

На конкурс предоставляются законченные действующие программы или работы учащихся **первого года обучения по образовательной программе дополнительного образования детей, в которой выполнена заявленная работа.** Тема «Новый год», «Рождество», «Зима». Программы должны быть представлены в виде исходных модулей и загрузочных файлов. Участник должен выступить с небольшим (3-5 минут) докладом о принципах работы своей программы и кратким описанием использованных методов.

Критерии оценки работ:

- Соответствие теме - 5 баллов
- Сложность алгоритма - 10 баллов
- Оригинальность идеи - 5 баллов
- Актуальность и практическая значимость - 5 баллов
- Законченность работы и удобство интерфейса - 10 баллов
- Представление работы и ответы на вопросы - 5 баллов

Максимальное количество баллов: 40

Срок подачи работ: до 10 января 2017 г. включительно.

Мультимедиа

- презентация;
- коллаж;
- рисунок

- анимация.

Критерии оценки работ:

- Соответствие теме и глубина ее освещения - 5 баллов
- Художественное мастерство (сложность работы и качество использования выбранного программного средства) - 10 баллов
- Оригинальность замысла - 5 баллов
- Композиция - 5 баллов
- Цветовое решение - 5 баллов
- Четкость, лаконизм форм - 5 баллов

Максимальное количество баллов: 35

Срок подачи работ: до 10 января 2017 года включительно.

Дата и место проведения: 14 января 2017 года, отдел техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», Невский пр., д.39

4.5.2. 3Dкомпьютерная графика и анимация

Координаторы номинации:

Коротеева Ольга Сергеевна, заведующий спортивно-техническим отделом ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района, т. 774-75-71, e-mail: ddutsto@gmail.com

Панкратова Людмила Павловна, методист спортивно-технического отдела ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района, т. 774-75-71.

Прием работ

Работы участников принимаются до **10 марта 2017 года** в кабинете 21 ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района (Будапештская ул., д. 30, корп. 2) или по электронной почте ddutstokonkurs@gmail.com с пометкой «Конкурс Компьютерная графика и анимация».

Количество работ

От одного участника - 1 работа, от 1 педагога - не более 7 работ.

Работа участника конкурса не должна иметь ФИО педагога и название учреждения.

Подписан должен быть только файл следующим образом:

Ф.И._ребенка_УДОД_класс_Название работы
(например:ИвановаИрина_ДЦЮТФр_бкл_Пушкин)

Работы участников помещаются в папку с названием учреждения и ФИО педагога
(например:ДДЮТ Фрунз р-на_Иванов Сергей Владимирович).

Затем папка с работами архивируется в формате *.rar или *.zip и прикрепляется к письму. Заявки принимаются на сайте <https://sites.google.com/site/stoddutfru/> в электронном виде по форме (см. Приложение 1).

Условия (порядок) проведения конкурса

Категории:

Трехмерная статическая графика;

Трехмерная анимация;

Темы:

Животный мир Земли (к 185-летию Зоологического музея);

Интерьеры Санкт-Петербургского метро (к юбилеям открытия станций метро);

3Dдизайн-проект "Парковая скульптура и архитектура»

Мир моих увлечений

Требования к работам по категориям:

Программные средства по номинациям:

Трехмерная статическая графика: Рассматриваются работы учащихся, созданные с помощью программ трехмерного моделирования 3Dmax, Bryce, а также свободно распространяемые программы Blender, POV Ray и др.

Трехмерная анимация: рассматриваются анимированные работы, созданные с помощью программ трехмерного моделирования 3DsMAX, а также свободно распространяемые программы Blender, POY Ray, MAGIX 3D Maker v6.10, Aurora 3D AnimationMaker и др.

Технические требования к работам:

Трехмерная статическая графика

представляется в виде файла, выполненного в любом графическом редакторе и сохраненного в формате *.JPG или *.PNG

Рисунок представляет собой авторскую работу, выполненную с использованием инструментов графического редактора.

Отсканированная фотография или нарисованное на бумаге, а затем отсканированное изображение не является компьютерным рисунком;

Трехмерная анимация:

Принимаются файлы в формате: *. CFX, *.AVI *.FLV, *.MPG, *. SWF;

Время демонстрации анимированного файла до 3-х минут;

При использовании стоковых (заимствованных изображений из сети интернет) в сопроводительной документации указать их источники.

Если работа получена путем доработки исходного изображения (своей фотографии, своего нарисованного и отсканированного рисунка), то дополнительно в электронном виде представляется и исходное изображение.

Особые требования к работам

Не допускаются до участия в конкурсе:

Фотографии или отсканированные рисунки без существенной обработки на компьютере;

Работы, выражающие агрессию, пропагандирующие экстремизм, насилие, употребление наркотиков, алкоголя;

Работы, выполненные с нарушением авторских прав;

Работы, выполненные с нарушением технических требований.

Критерии оценки работ

- Соответствие заявленной темы;
- Оригинальность идеи;
- Художественное впечатление;
- Техника выполнения работы;
- Смысловая законченность.

Баллы суммируются. Победителем становится участник, набравший наибольшее количество баллов.

Форма заявки (Приложение № 2)

4.5.3. Программирование

Координаторы номинации: Баканова Светлана Владимировна, зав.отделом информационных технологий ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировский района,

Боголюбов Данила Александрович, педагог дополнительного образования ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировский района, телефон 252-15-40

Категории:

- Программирование на процедурных языках.
- Объектно-ориентированное программирование.
- Веб-программирование.
- Разработка в режиме реального времени

В 3-х возрастных группах:

- Младшая - 4-6 класс.
- Средняя - 7-9 класс.
- Старшая-10-11 класс.

Место и время проведения:

18 марта 2017 года. Адрес: улица Маршала Говорова, д.34, литера 3.

Приём работ: проекты отправляются до 13 марта включительно по любому из адресов:

- oitkir@mail.ru
- dan.bogolybov@yandex.ru

Условия проведения конкурса:

Конкурс проводится в 2 этапа:

- Представление своего проекта (5-10 минут).
- Выполнение очного задания (30 минут).

Требования к проектам

Проекты могут быть выполнены индивидуально или в составе команды не более 3 человек на любом языке программирования, подпадающем под категории конкурса (Pascal, C, C++, C#, Basic, Visual Basic, Java JavaScript1, PHP и другие). До 13 марта 2017 года необходимо выслать по вышеуказанным адресам аннотацию к проекту, описывающую:

- назначение проекта и его название;
- использованные среды программирования и другие программные пакеты;
- сведения о тестировании проекта в свободной форме (скриншоты, текстовое описание и пр.);
- перспективы практического применения проекта;
- принцип его работы (входные и выходные данные).

Также необходимо отправить сам исполняемый файл программы, пригодный для запуска на ОС семейства Windows или Linux (конкретная версия и модификация операционной системы указывается в заявке). При выступлении на конкурсе допустимо использовать свои переносные компьютеры. В случае использования техники ЦЦЮТТ необходимо заранее согласовать системные требования проекта по аппаратному и программному обеспечению.

В заявке необходимо указать, на каком языке и в какой среде участники будут выполнять очное задание. По умолчанию предоставляются следующие возможности:

- Программирование на процедурных языках - PascalABC.
- Объектно-ориентированное программирование - Microsoft Visual Studio 2005.
- Веб-программирование - Notepad++ и Mozilla Firefox/ Google Chrome.

Очные задания формируются по факту уровня представленных проектов.

В категории «Разработка в режиме реального времени»:

Участники получают задание на написание программы либо конструирование макета веб-страницы, рассчитанное на 30 минут. До 13 марта участники данной подноминации должны сообщить организаторам, в какой категории и на каком языке они бы желали принять участие:

- Категория «Процедурные языки» - язык Pascal, среда ABC / язык C, среда NetBeans 8 либо MS VisualStudio 2005.
- Категория «Объектно-ориентированное программирование» - язык C++, среда NetBeans 8 либо MS VisualStudio 2005. / язык Java, среда NetBeans 8 .
- Категория «Веб-программирование» - языки HTML5, CSS3, среда Notepad++, браузер Mozilla Firefox/ Google Chrome.

Критерии оценки работ

• Проекты (максимально 65 баллов)

Алгоритм - макс. 10 баллов.

Структурная схема алгоритма и его описание, логика построения проекта и его компонентов.

Пользовательский интерфейс - макс. 15 баллов.

Удобство использования, логичность размещения элементов интерфейса, эстетичность оформления.

Практическое применение - макс. 15 баллов.

Актуальность разработки, перспективы дальнейшего развития и внедрения.

Тестирование - макс. 10 баллов.

Наличие и качество оформления результатов тестирования программы, методика тестирования и её описание.

Качество доклада - макс. 15 баллов.

Понятность и лаконичность изложения, техническая грамотность докладчика, качество представляемых графических материалов (при их наличии).

• **Очное задание (максимально 50 баллов)**

Реализация поставленной задачи - макс. 20 баллов.

Алгоритм - макс. 10 баллов.

Структурная схема алгоритма и его описание, логика построения проекта и его компонентов

Оформление кода - макс. 10 баллов.

Пользовательский интерфейс - макс. 10 баллов.

Удобство использования, логичность размещения элементов интерфейса, эстетичность оформления.

Форма заявки (Приложение № 3)

• **Разработка в режиме реального времени (максимально 50 баллов)**

Алгоритм - макс. 10 баллов.

Структурная схема алгоритма и его описание, логика построения проекта и его компонентов.

Пользовательский интерфейс - макс. 15 баллов.

Удобство использования, логичность размещения элементов интерфейса, эстетичность оформления.

Практическое применение - макс. 15 баллов.

Актуальность разработки, перспективы дальнейшего развития и внедрения.

Тестирование - макс. 10 баллов.

Наличие и качество оформления результатов тестирования программы, методика тестирования и её описание.

4.5.4. 2D компьютерная графика

Координатор номинации - Первишко Елена Юрьевна, педагог информатики отдела техники и прикладных технологий ГБУ ДО ЦБР ДМ Калининского района «Академический»

Контактные телефоны: 555-66-44 (канцелярия ЦБР, соединить со 114, звонить после 15.00)

Место и время проведения:

Адрес: ул. Вавиловых 13/3, 2-й этаж, каб. 2-10.

Конкурс проводится **25 марта 2017 г.**

К участию допускаются работы, ранее не выставлявшиеся в конкурсах городского уровня.

Работы с Заявкой присылать одним архивом не позднее 22 марта 2017 г. по адресу: cvr-konkyrs-2010@rambler.ru

В заявке указать:

- Фамилию и имя участника;
- Возраст и класс участника;
- Название работы;
- Номинацию;
- ФИО педагога (полностью);
- Полное название учреждения;
- Телефон для связи.

Заявку выполнить в таблице MS Excel.

Категории:

- Иллюстрация к сказке
- Натюрморт
- Пейзаж;
- Коллаж

Требования к работам:

(в номинациях «Иллюстрация к сказке», «Натюрморт», «Пейзаж» на конкурс принимаются только компьютерные рисунки, без использования фотографий)

Работы выполняются в редакторах MS Paint, CorelDraw, Adobe Photoshop и присылаются в формате *JPG. Размер рисунка не больше формата А4.

На рисунке указывается фамилия, имя автора, класс и название работы.

Название учреждения и имя педагога не обозначаются.

Имя файла с работой участника должно содержать фамилию, имя, название работы, например: Каткова_Катя_Кот_в_сапогах Критерии оценки работ:

- техника исполнения;
- сюжет;
- оригинальность решения;
- цветовое решение;
- композиция;
- соответствие заявленной теме.

4.5.5.2D компьютерная анимация

Координатор номинации: Самойленко Галина Юрьевна, ГБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи «Молодежный творческий Форум «Китеж плюс»»».

8-911-272-72-24, galina-galina@yandex.ru.

Время и место проведения:

Финальный тур: **7 апреля 2017г.**, ГБУ ДО ДТДиМ «Молодежный творческий Форум «Китеж плюс»» Приморского района.

Категории:

1. Анимированная открытка (РИСУНОК)

На конкурс принимаются работы, выполненные в редакторах Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp, Adobe Flash на темы:

- 23 февраля;
- 8 марта;
- Валентинка;
- Пасха;
- День рождения.

Требования к работам :

На конкурс принимаются только графические работы без использования фотографий в форматах: *.gif (Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp), *.fla, *.swf(Adobe Flash).

Критерии оценки:

- Соответствие теме конкурса - 5 баллов
- Общее восприятия - 5 баллов
- Оригинальность идеи и содержания - 5 баллов
- Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) - 5 баллов
- Цветовое решение - 5 баллов
- Соответствие требованиям к оформлению конкурсных работ - 5 баллов

Максимальное количество баллов: 30 баллов

2. Анимированный баннер на социальную тему

На конкурс принимаются работы, выполненные в редакторах Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp, Adobe Flash

Примерные, но не обязательные темы:

- здоровый образ жизни (реклама против курения, употребления алкоголя и наркотиков, профилактика личной безопасности);
- профилактика личной безопасности граждан (соблюдение правил дорожного движения);
- охрана окружающей среды (бережное отношение к природе).

Требования к работам:

На конкурс принимаются только графические работы в форматах: *.gif (Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp), *.fla, *.swf(Adobe Flash).

Критерии оценки работ:

- Соответствие теме конкурса - 5 баллов
- Информационная насыщенность материала - 5 баллов
- Глубина освещения темы - 5 баллов
- Художественная ценность (композиционное решение) -5 баллов
- Четкость, лаконизм форм - 5 баллов
- Призывный короткий текст, связанный с изображением - 5 баллов
- Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) - 5 баллов

Максимальное количество баллов: 35 баллов

3. Рекламный ролик на заданную тему

На конкурс принимается анимационный ролик, выполненный в редакторах Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp Adobe Flash. Рекомендованные (но необязательные темы):

- 775 лет со дня «Ледового побоища» на Чудском озере: сражение между рыцарями Ливонского ордена и русскими во главе с Александром Невским (5 апреля 1242 г.);
- 100 лет с даты Февральской и Октябрьской революции: после падения монархии, власть перешла в руки Временного правительства (февраль); путем переворота, к власти пришли большевики (Красные) (октябрь) (1917 г.);
- 50 лет Золотому кольцу России. Самый популярный туристический маршрут, в который входят 8 городов (Кострома, Иваново, Ростов Великий, Ярославль, Переславль-Залесский, Владимир, Суздаль, Сергиев Посад) отмечает в 2017 году свое пятидесятилетие.
- 1827г. 6 января (190 лет) назад торжественно открыта Военная галерея Зимнего дворца
- 1712г. 21 мая (305 лет назад) Пётр I перенёс столицу России из Москвы в Санкт-Петербург
- 1957г. 23 июня (60 лет назад) возобновлена традиция полуденного выстрела
- 1957г. 6 ноября (60 лет назад) зажжён первый в стране Вечный огонь
- 1837г. 11 ноября (180 лет назад) открыта железная дорога Петербург — Царское Село

Требования к работам:

На конкурс принимаются только графические работы в форматах: *.gif (Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp), *.fla, *.swf(Adobe Flash).

Критерии оценки работ:

- Соответствие теме конкурса - 5 баллов
- Общее восприятия -5 баллов
- Художественный уровень композиции - 5 баллов
- Оригинальность идеи и содержания - 5 баллов
- Оригинальность идеи сценария и целостность восприятия произведения - 5 баллов
- Информационная насыщенность материала - 5 баллов
- Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) - 5 баллов

Максимальное количество баллов: 35 баллов

4. Мультфильм на свободную тему

На конкурс принимаются работы, выполненные в редакторах Adobe Flash, MS Power Point, Pinnacle Studio.

Требования к работам:

На конкурс принимаются только мультипликационные работы в форматах: .ppt (Power Point),.fla,.swf(Adobe Flash), .exe,.gif, .avi(Pinnacle Studio).

Критерии оценки работ:

- Общее восприятия - 5 баллов
- Оригинальность идеи сценария и целостность восприятия произведения - 5 баллов
- Уровень сложности - 5 баллов
- Качество исполнения - 5 баллов
- Смысловая законченность работы - 5 баллов
- Эмоциональная выразительность работы - 5 баллов
- Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) - 5 баллов

Наибольшее количество баллов: 35 баллов

4.5.6. Веб-дизайн**Координаторы номинации:**

Петриченко Вера Алексеевна – координатор конкурса, методист, педагог дополнительного образования по информатике ГБУ ДО ДДЮТ Красногвардейского района «На Ленской», каб. 33. Тел. 8 (921)328-28-70. E-mail: konkurswww@mail.ru

Шорохова Евгения Анатольевна – методист, педагог дополнительного образования по информатике ГБУ ДО ДДЮТ «На Ленской», каб. 30, тел. e-mail: lenskaya2@mail.ru

Дата и место проведения:

ГБУ ДО Дворец детского (юношеского) творчества «На Ленской» (ул.Ленская, д. 2, корп. 2, каб. 33).

17 апреля (понедельник) - **21 апреля** (пятница) - прием заявок.

24 апреля (понедельник) - **25 апреля** (вторник) - просмотр работ и формирование списка участников финала членами оргкомитета.

26 апреля (среда) в новостях на сайте ДДЮТ «На Ленской» публикуется список участников финала.

28 апреля (пятница) финал конкурса - представление и защита работ.

Порядок проведения финала конкурса:

15:30 – 16:00 – Регистрация.

16:00 – 16:10 – Вступительное приветствие участников конкурса.

16:10 – 16:20 – Знакомство с Правилами проведения конкурса.

16:10 – 20:00 – Представление конкурсных работ.

Время доклада – не более 5 мин.

Участники конкурса могут задавать вопросы. Время дискуссии – не более 5 мин. и не более 3 вопросов.

Условия участия

Для участия в конкурсе необходимо предоставить в оргкомитет заявку с указанием URL сайта или заявку и архив локальной разработки.

Сайты, локальной разработки вместе с заявкой передаются в оргкомитет или высылаются архивом на адрес: konkurswww@mail.ru с указанием темы письма: «Веб-дизайн 2016». Адрес сайтов, размещенных в Интернете, указывается в заявке и высылается на тот же электронный адрес. Форма заявки (Приложение 4).

Прием заявок и работ осуществляют члены оргкомитета конкурса педагоги:

Петриченко В.А. (каб. 33), Шорохова Е.А (каб. 30) ДДЮТ «На Ленской»,

E-mail: konkurswww@mail.ru

Категории:

- Сайт локальной разработки.
- Сайт, созданный на основе онлайн-конструкторов и системы управления контентом (CMS).

Отбор участников производится по материалам, представленным в оргкомитет конкурса. Проекты, ранее представлявшиеся на городском конкурсе (в предыдущие годы), к участию не принимаются. Критерии оценки приведены в Приложении 5.

Не позднее 4 мая (четверг) результаты опубликовываются в новостях на сайте <http://na-lenskoy.ru> и после утверждения протокола результатов оргкомитетом конкурса.

5. Подведение итогов среди участников и награждение.

Итоги конкурса подводятся в течение трех дней после окончания финального тура. Согласно заполненным и подписанным протоколам, жюри определяет победителей личного (или командного) первенства по группам работ секции отдельно по трем возрастным категориям, согласно Положению. Победители награждаются дипломами за 1, 2 и 3 место.

Итоговый протокол за подписью членов жюри предоставляется участникам не позднее, чем через 10 рабочих дней по завершению Конкурса.

Электронная версия протоколов размещается на сайте <http://www.anichkov.ru>, оригинал хранится в отделе техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ».

Зав. отделом техники
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Колганов М.Ю.

СОГЛАСОВАНО:
Заместитель генерального директора
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Фирсанов А.С.

Приложение 1
Форма заявки

ЗАЯВКА
на участие в Городском конкурсе школьников по программированию и компьютерным работам

Номинация _____

Организация (полное наименование) _____

Педагог:

(Фамилия, имя, отчество)

(контактный телефон, адрес электронной почты)

Список участников:

Фамилия	Имя (полностью)	Класс	Название работы	Выполнена в программе	Примечание
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					

Подпись и печать руководителя Организации-участника.

Приложение 2

Форма заявки

№№	фамилия	Имя	класс	УДО	Номинация (ПО)	Тема конкурса	Название работы	ФИО педагога	Контактная информация

Примечание:

1. Образец заявки будет выслан в электронном виде в формате электронной таблицы.
2. Название учреждения дополнительного образования (или отдела дополнительного образования школы) должно быть приведено полностью;
3. Фамилия, имя и отчество педагога полностью;
4. Контактная информация должна содержать телефон и адрес электронной почты и/или скайпа.

Приложение 3

Содержание заявки

Фамилия, имя участника (-ов)	
Учреждение доп.образования	
Ф.И.О. педагога	
Название проекта	

Язык и среда программирования, в которых создан проект	
Операционная система (системы), под которую написан проект	
Желаемый язык и среда программирования для выполнения очного задания	
Дополнительные сведения о запуске программы (при необходимости)	
Приложить файлы: А) аннотация (в одном из форматов: DOC, DOCX, RTF, PDF) Б) исполняемый файл проекта и сопутствующие библиотеки и др. файлы	

Участники в подноминации «Разработка в режиме реального времени»		
	Фамилия, имя, возраст	Уровень обученности участников:
Участники:	<i>ПРИМЕР:</i> <i>Иванов Иван, 8 кл.</i> <i>Петров Пётр, 11 кл.</i>	<i>ПРИМЕР:</i> <i>Pascal, 1-ый год</i> <i>C/C++, 3-ий год</i>
Учреждение доп.образования		
Ф.И.О. педагога		
Желаемый язык и среда программирования для выполнения очного задания		

Приложение 4

Номинация «Веб-дизайн»

Форма заявки

№ пп	Фамилия, имя участника	Образовательное учреждение (полное название для указания в дипломе), класс	Класс	Название сайта	URL сайта	Фамилия, имя, отчество педагога	Телефон, e-mail педагога	Средства создания сайта (локальная разработка/on-line-конструктор, cms)
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1								
2								

Номинация «Веб-дизайн»

Критерии оценки. Макс. 85 баллов.

№ пп	Фамилия и имя	Класс	Название и ссылка на сайт	Дизайн (30 баллов макс.) Цветовая палитра 0 – 3 – 6 Удобная навигация 0 – 3 – 6 Форматирование текста и графики 0 – 10 Обработка графики 0 – 6 Логотип, ссылка на главную 0 – 2	Технологии (25 баллов макс) Html 5 - 6 баллов Уровень применения CSS 0 – 3 – 6 JavaScript 0 – 3 – 6 JQuery 0 – 3 – 5 Кодировки, служебная информация 0 – 2	Содержание (20 баллов макс) Соответствие теме, уникальность, соц. Значимость 0 – 5 – 10 Грамотность Снимаем 5 баллов (- 5) Информативность (объем информации) 0 – 3 – 5	Доклад (10 баллов макс) Четкий и ясный 5 баллов Умение ответить на вопросы 0 – 3 – 5	Всего
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1								
2								