

Комитет по образованию Санкт-Петербурга
Государственное бюджетное негосударственное образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»



«УТВЕРЖДАЮ»
Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Катунова М.Р.

2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

Городского конкурса школьников по программированию и компьютерным работам

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Городского конкурса школьников по программированию и компьютерным работам, порядок участия и определение победителей.

2 ОРГАНИЗАТОРЫ КОНКУРСА

ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», Городское учебно-методическое объединение педагогов дополнительного образования детей государственных образовательных учреждений по направлению «Информационные технологии».

Соорганизаторы конкурса:

- ГБУДО ДТДиМ Колпинского района г. Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района г. Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района г. Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО ЦВР ДМ «Академический» Калининского района г. Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО ДТДиМ «Молодежный творческий Форум «Китеж плюс» Приморского района г. Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО Дворец детского (юношеского) творчества «На Ленской» Красногвардейского района г. Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО ДДТ Петродворцового района Санкт-Петербурга;

3 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

Цель

Создание условий для развития научно-технического творчества учащихся, выявления и профессиональной поддержки их в области компьютерных технологий и программирования.

Задачи

- повышение интереса учащихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;
- формирование навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач;

- стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей учащихся, поддержка одаренных детей;
- расширение спектра образовательных программ дополнительного образования детей в области компьютерных технологий;

4 УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

Участие в конкурсе бесплатное.

В конкурсе могут принимать участие учащиеся образовательных учреждений, реализующие общеобразовательные общеразвивающие программы дополнительного образования детей в возрасте от 7 до 17 лет.

Конкурс проводится в трех возрастных группах (если в номинации не указано иное):

- 7-10 лет,
- 11-13 лет,
- 14-17 лет.

5 СРОКИ, МЕСТО И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

5.1 Конкурс проводится в три тура:

- На первом (районном) туре формируется список участников, допущенных к конкурсу от образовательных учреждений.
- Количество работ не более 3^x от одного педагога дополнительного образования (кроме случаев, специально оговоренных ниже в отдельных номинациях).
- Количество педагогов от образовательного учреждения не ограничено.
- Сроки и место проведения первого тура утверждены оргкомитетом по номинациям.
- Для участия во втором туре учреждению необходимо направить заявку, материалы конкурсных работ победителей 1^{го} тура в оргкомитет Конкурса по адресам, указанным в Положении.

- Заявки на участие в Конкурсе и работы высылаются в электронном виде в сроки и по адресам, указанным в Положении.

5.2 На втором туре конкурса жюри определяет лучшие работы участников.

По итогам экспертной оценки конкурсных материалов участникам, прошедшим конкурсный отбор, оргкомитет высылает приглашения для участия в финале.

5.3 Итоги конкурса подводятся на третьем (очном) этапе.

5.4 Данный конкурс является региональным этапом Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди учащихся «24 bit».

6 УПРАВЛЕНИЕ КОНКУРСОМ

6.1 Общее руководство подготовкой и проведением конкурса осуществляет Оргкомитет, состав которого формируется из организаторов и координаторов конкурса, и утверждается приказом (Приложение 1).

6.2 Оргкомитет:

- формирует и утверждает состав жюри федерального этапа конкурса;
 - ✓ жюри на каждое мероприятие формируется не позднее двух недель до начала конкурса из списка педагогов дополнительного образования и специалистов, представленного в **Приложении 2**;
 - ✓ в состав жюри не имеют права входить педагоги, ученики которых принимают участие в данной номинации и возрастной категории конкурса;
 - ✓ состав членов жюри может быть изменен экстренным приказом до проведения конкурса;
 - ✓ в случае изменения состава жюри во время проведения конкурса из - за форс мажорных обстоятельств жюри продолжает работу в сокращенном составе с сохранением всех полномочий;
- Оргкомитет составляет и утверждает программу проведения конкурса, список победителей и лауреатов;

- Оргкомитет информирует об итогах конкурса органы исполнительной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющие управление в сфере образования;
- решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета.

6.3 Жюри:

- проводит регистрацию участников в соответствии с требованиями Положения о конкурсе;
- проверяет полномочия и заявки участников (команд);
- проверяет документы участников на соответствие требованиям Положения о конкурсе;
- готовит документацию для допуска участников к конкурсу;
- осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением о конкурсе, определяет кандидатуры победителей и лауреатов, распределяет рейтинговые места;
- вносит в оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения конкурса;
- жюри имеет право перераспределять призовые места между секциями и возрастными группами, основываясь на количестве участников и уровне исполнения работ;

Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем оргкомитета.

Протокол заседания жюри содержит следующие сведения:

- состав жюри;
- количество прибывших участников;
- количество заявленных и допущенных участников;
- общее количество участников с распределением по возрасту;
- Итоговая ведомость представлена в **Приложении 3**;

7 СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСА

Конкурс проводится по следующим номинациям:

7.1 Дебют

7.2 Компьютерная открытка

7.3 3D компьютерная графика и анимация

7.4 Программирование

7.5 2D компьютерная графика

7.6 2D компьютерная анимация

7.7 Веб-дизайн

7.8 Информационный калейдоскоп

7.1 *Дебют*

Место проведения: ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», отдел техники, Невский пр., д.39.

Суб-номинации:

1. «Мультимедиа»;
2. «Программирование»;

Условия участия

- На конкурс предоставляются завершённые работы учащихся **первого года обучения по заявленной образовательной программе;**
- При подаче заявки **необходимо представить справку,** заверенную руководителем организации, о том, что участник занимается **первый год по программе, в которой выполнена конкурсная работа;**

Подробнее по суб-номинациям:

1. «Мультимедиа»

Координатор:

Кондрашева Татьяна Петровна - заведующий сектором отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», тел. 310-72-73, e-mail: ktp10@inbox.ru .

Дата проведения: 18 января 2018 года.

Срок подачи работ: до 11 января 2018 года включительно.

Форма заявки см. Приложение 1.1.

Тема - «Новый год», «Рождество», «Зима».

Секции:

1. Презентация;
2. Коллаж;
3. 2-мерный рисунок (включая рисунок в Word);
4. 3-х мерный рисунок;
5. Анимация;
6. Web-сайт;

Требования к работам:

- При подаче работ в секцию «Коллаж» необходимо для каждой работы представить исходные материалы в виде, представленном в **Приложение 1.2**;
- При подаче работ в секции «Презентация» и «Web-сайт» обязательно должны быть указаны источники использованной информации;

Критерии оценки работ представлены в **Приложении 1.3** .

2. «Программирование»

Координатор:

Драч Елена Александровна - педагог дополнительного образования отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», тел. 310-72-73, E-mail: drachlena@gmail.com.

Дата проведения: 12 апреля 2018 года.

Сроки подачи работ: до 5 апреля 2018 г. включительно.

Форма заявки см. **Приложение 1.1** .

Темы:

- ✓ компьютерные игры;
- ✓ обучающие программы.

Требования к работам:

- Работы могут быть выполнены на языках: Pascal ABC, C++, SCRATCH, LOGO и др.;
- Программы должны быть представлены в виде исходных модулей и загрузочных файлов;
- Участник должен выступить с небольшим (3-5 минут) докладом о принципах работы своей программы и кратким описанием использованных методов;

Критерии оценки представлены в **Приложении 1.4** .

Итоги конкурса подводятся и окончательно утверждаются Оргкомитетом в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

7.2 Компьютерная открытка

Место проведения:

ГБУДО ДТДиМ Колпинского района Санкт-Петербурга, отдел техники.

Суб-номинации::

1. «Иллюстрация к сказке»;
2. Поздравительная открытка «Салют, Победа!»;

Условия участия и требования к работам:

- Конкурс проводится в трёх возрастных группах:
 - 1-4 класс;
 - 5-8 класс;
 - 9-11 класс;
- Принимаются работы, выполненные в следующих графических редакторах (по секциям):
 1. Paint;
 2. CorelDraw/ Adobe Illustrator;
 3. Adobe Photoshop;
 4. Flash;
- Размер изображения должен быть не менее А5, но не более А4;
- Название файла - только ФИ учащегося и номер класса (например, Иванов Пётр 5 класс);
- Расширение файла -.bmp, .jpg, .gif;

Особые условия см. в Приложении 2.2 .

Координаторы номинации:

Корбан Юлия Германовна - заведующий отделом техники

ГБУДО ДТДиМ Колпинского района Санкт-Петербурга.

Телефоны для связи: 417-36-36 (доб. 207); 8-911-237-62-04.

E-mail: julia_korban@mail.ru ;

Коймова Ксения Леонидовна - педагог дополнительного образования,

педагог- организатор отдела техники ГБУДО ДТДиМ

Колпинского района Санкт-Петербурга.

Телефоны для связи: 417-34-20; 417-36-36 (доб. 209).

E-mail: tekhnikov15@mail.ru .

Работы на конкурс посылаются на **E-mail: tekhnikov15@mail.ru** с пометкой «Городской конкурс».

Заявка подается в **формате MS Excel**.

Форма заявки представлена в **Приложении 2.1** .

Критерии оценки работ представлены в **Приложении 2.3** .

Подробнее по суб-номинациям:

1. «Иллюстрация к сказке».

Дата проведения: 28 февраля 2018.

Срок подачи работ: до 26 февраля 2018 года включительно.

Итоги конкурса подводятся, окончательно утверждаются Оргкомитетом и размещаются на сайте dtdm@spb.ru в разделе «Школам района - Отдел техники» в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

2. Поздравительная открытка «Салют, Победа!»

Дата проведения: 26 апреля 2018.

Срок подачи работ: до 24 апреля 2018 года включительно.

Итоги конкурса подводятся, окончательно утверждаются Оргкомитетом и размещаются на сайте dtdm@spb.ru в разделе «Школам района - Отдел техники» в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

7.3 3D компьютерная графика и анимация.

Место проведения: ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района г. Санкт-Петербурга.

Условия участия:

- К участию в конкурсе допускаются учащиеся УДО и ОДОД по следующим возрастным категориям (классам):
 - 1 - 4 класс,
 - 5 – 7 класс,
 - 8 -11 класс.
- От одного участника - 1 работа, от одного педагога – всего не более 10 работ;
- В названии работы участника **не должны** присутствовать ФИО его педагога и название учреждения, в котором выполнена работа;

Секции:

1. Трехмерная статическая графика;

2. Трехмерная анимация;

Координаторы номинации:

Коротеева Ольга Сергеевна, заведующий спортивно-техническим отделом ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района, т. 774-52-05, e-mail: ddutstokonkurs@gmail.com
сайт <https://sites.google.com/site/stoddutfru/> ;

Панкратова Людмила Павловна, методист спортивно-технического отдела ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского района, т. 774-75-71.

Сроки подачи работ:

Работы участников принимаются **до 9 марта 2018 года:**

- в каб. 213 ДДЮТ Фрунзенского района (Будапештская ул., д. 30, корп. 2);
- по электронной почте ddutstokonkurs@gmail.com с пометкой «Конкурс Компьютерная графика и анимация»;
- на сайте <https://sites.google.com/site/stoddutfru/> в электронном виде;

Форма заявки и способ представления работы см. в Приложении 3.1 .

Темы конкурса:

- Новогодняя феерия – год Желтой Земляной Собаки;
- Мир балета;
- Незведанная Антарктида;
- Город будущего – архитектурные сооружения;
- Профессия инженер.

Условия проведения конкурса и требования к работам по секциям:

1. Трехмерная статическая графика;

- Программные средства: программы трехмерного моделирования 3DsMax, Bryce, а также свободно распространяемых программы Blender, POV Ray и др.;
- Формат файла с работой, выполненной в любом графическом редакторе- *JPG или *.PNG;

- Рисунок представляет собой авторскую работу, выполненную с использованием инструментов графического редактора;
- Отсканированная фотография или нарисованное на бумаге, а затем отсканированное изображение не является компьютерным рисунком;

2. Трехмерная анимация;

- Программные средства: программы трехмерного моделирования 3DsMAX, а также свободно распространяемые программ Blender, POV Ray, MAGIX 3D Maker v6.10, Aurora 3D Animation Maker и др.;
- Форматы файлов: *. CFX, *.AVI, *.FLV, *.MPG, *. SWF;
- Время демонстрации анимированного файла до 3-х минут;
- При использовании стоковых изображений (заимствованных из сети интернет) в сопроводительной документации должны быть указаны их источники;
- Если работа получена путем доработки исходного изображения (своей фотографии, своего нарисованного и отсканированного рисунка), то дополнительно в электронном виде представляется и исходное изображение;

Критерии оценки работ представлены в **Приложении 3.2** .

Особые требования к работам.

Не допускаются до участия в конкурсе:

- Фотографии или отсканированные рисунки без существенной обработки на компьютере;
- Работы, выражающие агрессию, пропагандирующие экстремизм, насилие, употребление наркотиков, алкоголя;
- Работы, выполненные с нарушением авторских прав;
- Работы, выполненные с нарушением технических требований;

Итоги конкурса подводятся на заседании жюри, которое будет проходить в марте в ДДЮТ Фрунзенского района, кабинет 209, адрес: Будапештская, д. 30, корп. 2. (о дате и времени будет сообщено дополнительно) и окончательно утверждаются Оргкомитетом в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

7.4 Программирование

Место проведения: ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района г. Санкт-Петербурга.

Адрес: улица Маршала Говорова, д. 34, литера 3.

Секции:

1. Программирование на процедурных языках;
2. Объектно-ориентированное программирование;
3. Веб-программирование;
4. Разработка в режиме реального времени (очные задания);

Условия участия:

- Конкурс проводится в трех возрастных группах:
 - Младшая - 4-6 класс.
 - Средняя - 7-9 класс.
 - Старшая-10-11 класс.
- При выступлении на конкурсе допустимо использовать свои переносные компьютеры;
- В случае использования техники ЦДЮТТ необходимо заранее согласовать системные требования проекта по аппаратному и программному обеспечению;
- Очные задания формируются в зависимости от уровня представленных проектов;
- Для очного задания **по умолчанию** предоставляются следующие возможности:
 - Программирование на процедурных языках – PascalABC, Lazarus;
 - Объектно-ориентированное программирование - Microsoft Visual Studio 2015;
 - Веб-программирование - Notepad++ и браузеры Mozilla Firefox, Google Chrome актуальных версий;
- При выполнении очного задания допустимо использование документации по соответствующему языку программирования – <http://msdn.microsoft.com/>, <https://docs.oracle.com/> и аналогичных ресурсов по каждому из языков;

Координаторы номинации:

Баканова Светлана Владимировна, зав. отделом информационных технологий
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района,

Боголюбов Данила Александрович, педагог дополнительного образования
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района, телефон 252-15-40.

Дата проведения: 17 марта 2018 года.

Сроки подачи работ: до 12 марта 2018 г. включительно на любой из электронных адресов:

- oitkir@mail.ru ,
- dan.bogolyubov@yandex.ru .

Отправляются:

- ✓ Заявка (см. Приложение 4.1),
- ✓ Аннотации проектов (см. Приложение 4.2),
- ✓ Проекты,
- ✓ Сведения об участниках в секции «Разработка в режиме реального времени» (см. Приложение 4.3),

Порядок проведения конкурса:

Конкурс проводится в 2 этапа:

- Представление своего проекта (5-10 минут);
- Выполнение очного задания (30 минут);

Требования к проектам:

- Проекты могут быть выполнены индивидуально или в составе команды (не более 3 человек);
- Языки программирования, подпадающие под категории конкурса:
Pascal, C, C++, C#, Basic, Visual Basic, Java, JavaScript, PHP и другие;

В секции «Разработка в режиме реального времени»:

Участники получают задание, рассчитанное на 30 минут, на написание программы либо конструирование макета веб-страницы в выбранной секции и на выбранном языке программирования:

- Секция «Процедурные языки» - язык Pascal, среда ABC.NET, ABC, Lazarus, язык C, среда NetBeans 8 либо MS VisualStudio 2015/2017;
- Секция «Объектно-ориентированное программирование» - языки C++, C#, среда NetBeans 8 либо MS VisualStudio 2015/2017. язык Java, среда NetBeans 8;

- Секция «Веб-программирование» - языки HTML5, CSS3, редактор Notepad++, браузеры: Mozilla Firefox, Google Chrome;

Критерии оценки проектов представлены в **Приложении 4.4** .

Критерии оценки работ, выполненных в реальном времени (очное задание) представлены в **Приложении 4.5** .

Итоги после окончательного утверждения Оргкомитетом размещаются на личном сайте педагога <http://dan-bogolyubov.ru/> в срок до 20 марта 2018 года.

7.5 2D компьютерная графика

Место проведения: ГБУ ДО ЦВР ДМ Калининского района Санкт-Петербурга «Академический», отдел техники и прикладных технологий.

Адрес: ул. Вавиловых 13/3, 2-й этаж, каб. 2-10.

Условия участия:

К участию допускаются работы, ранее не выставившиеся в конкурсах городского уровня.

Секции:

1. Натюрморт;
2. Пейзаж;
3. Коллаж;

Координатор номинации:

Первишко Елена Юрьевна, педагог информатики отдела техники и прикладных технологий ГБУ ДО ЦВР ДМ Калининского района Санкт-Петербурга «Академический». Контактные телефоны: 555-66-44 (канцелярия ЦВР, соединить со 114, звонить после 16.00).

Дата проведения: 24 марта 2018 г.

Сроки подачи работ: работы с заявкой присылать одним архивом не позднее 18 марта 2018 г. по адресу: cvr-konkurs-2010@rambler.ru .

Заявку выполнить в формате MS Excel.

Форма заявки представлена в **Приложении 5.1** .

Требования к работам:

- В секциях «Натюрморт», «Пейзаж» на конкурс принимаются **только компьютерные рисунки**, без использования фотографий.

- Работы выполняются в редакторах MS Paint, CorelDraw, Adobe Photoshop и присылаются в формате *.JPG;
- Размер рисунка не больше формата А4;
- На рисунке указывается фамилия, имя автора, класс и название работы;
- Название учреждения и имя педагога **не обозначаются**;
- Имя файла с работой участника должно содержать фамилию, имя участника, название работы;
например: Каткова_Катя_Кот_в_сапогах.

Критерии оценки работ представлены в **Приложении 5.2** .

Итоги конкурса подводятся и окончательно утверждаются Оргкомитетом в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

7.6 2D компьютерная анимация

Место проведения: ГБУ ДО ДТДиМ «**Молодежный** творческий Форум «Китеж плюс» Приморского района г. Санкт-Петербурга.

Секции:

- 1. Анимированная открытка (РИСУНОК);**
- 2. Анимированный баннер на социальную тему;**
- 3. Рекламный ролик на заданную тему;**
- 4. Мультфильм;**

Координатор номинации:

Самойленко Галина Юрьевна, ГБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи «Молодежный творческий Форум «Китеж плюс».

8-911-272-72-24, galina-galina@yandex.ru .

Дата проведения: финальный тур: **6 апреля 2018 г.**

Форма заявки - Приложение 6.1 .

Подробнее по секциям:

1. Анимированная открытка (РИСУНОК)

На конкурс принимаются работы, выполненные в редакторах Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp, Adobe Flash.

Темы:

- 23 февраля;
- 8 марта;
- Валентинка;
- Пасха;
- День рождения.

Требования к работам:

На конкурс принимаются **только графические работы без использования фотографий.**

Формат: *.gif (Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp), *.fla, *.swf (Adobe Flash).

Критерии оценки в секции : «Анимированная открытка (РИСУНОК)»

представлены в **Приложении 6.2 .**

2. Анимированный баннер на социальную тему

На конкурс принимаются работы, выполненные в редакторах Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp, Adobe Flash.

Примерные, но не обязательные темы:

- здоровый образ жизни (реклама против курения, употребления алкоголя и наркотиков, профилактика личной безопасности);
- профилактика личной безопасности граждан (соблюдение правил дорожного движения);
- охрана окружающей среды (бережное отношение к природе).

Требования к работам:

На конкурс принимаются только графические работы в форматах: *.gif (Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp), *.fla, *.swf (Adobe Flash).

Критерии оценки работ в секции «Анимированный баннер на социальную тему» представлены в **Приложении 6.3 .**

3. Рекламный ролик на заданную тему

На конкурс принимается анимационный ролик, выполненный в редакторах Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp Adobe Flash, MS Power Point.

Рекомендованные (но необязательные) темы:

- 120 лет Государственному Русскому музею (открыт для посетителей в 1898 г.);

- 6 апреля 2018 года - Всемирный день мультфильмов. Учрежден в 2002 году Международной ассоциацией анимационного кино и празднуется во всем мире;
- 7 апреля 2018 года - Всемирный день здоровья. Отмечается с 1948 г. по решению Всемирной Ассамблеи Здравоохранения ООН;
- 280 лет назад (1738) была основана первая русская танцевальная школа (ныне – Академия русского балета имени А. Я. Вагановой в Санкт-Петербурге);
- 100 лет назад (1918) дворцы Петергофа были объявлены музеями (ныне – Государственный художественно-архитектурный дворцово-парковый музей-заповедник «Петергоф»);
- 100 лет назад (1918) был открыт Гатчинский художественно-исторический музей (ныне – Государственный художественно-архитектурный дворцово-парковый музей-заповедник «Гатчина»);

Требования к работам:

На конкурс принимаются только графические работы в форматах: *.gif (Paint Net, Adobe Photoshop, Gimp), *.fla, *.swf(Adobe Flash),*.pptx, *.ppsx (MS Power Point).

Критерии оценки работ в секции «Рекламный ролик на заданную тему» представлены в **Приложении 6.4** .

4. Мультфильм

На конкурс принимаются работы, выполненные в редакторах Adobe Flash, Pinnacle Studio, MS PowerPoint.

Рекомендованные (но необязательные темы):

- Образовательный мультфильм;
- Музыкальный мультфильм;
- Мультфильм-сказка;
- Мультфильм приключение;
- Мультфильм в жанре фэнтези;
- Игровой мультфильм;

Требования к работам:

На конкурс принимаются только мультипликационные работы в форматах: *.pptx, *.ppsx (MS Power Point), *.fla, *.swf(Adobe Flash), *.exe, *.gif.

Критерии оценки работ в секции «Мультфильм» представлены в **Приложении 6.5.**

Итоги конкурса подводятся и окончательно утверждаются Оргкомитетом в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

7.7 Веб-дизайн

Место проведения:

ГБУ ДО Дворец детского (юношеского) творчества «На Ленской» (ул. Ленская, д. 2, корп. 2, каб. 33).

Секции:

- 1. Сайт локальной разработки;**
- 2. Сайт, созданный на основе онлайн-конструкторов и системы управления контентом (CMS) (сайт, разработанный на стороне сервера);**
- 3. По решению членов жюри возможна организация дополнительных секций;**

Условия участия:

- **Возрастные группы:**
 - Первый год обучения – «Дебютант»;
 - Второй и более год обучения – «Опытный веб-разработчик»;
- Принимаются работы победителей районных конкурсов по Web-дизайну;
- **Проекты, ранее представлявшиеся на городском конкурсе (в предыдущие годы), к участию не принимаются;**
- Для предварительного просмотра и формирования состава участников очного тура членами жюри рекомендуется размещение локальных сайтов в сети Интернет;

Координатор номинации:

Петриченко Вера Алексеевна – координатор конкурса, методист, педагог дополнительного образования по информатике ГБУ ДО ДДЮТ Красногвардейского района «На Ленской», каб. 33. Тел 8 (921)328-28-70. E-mail: lensraya2@mail.ru .

Даты проведения и сроки подачи работ:

26.03 (пн.) – **29.03** (пт.) – прием заявок.

Заявка оформляется в **электронном виде** по форме, см. **Приложение 7.1**, с обязательным указанием данных педагога-наставника.

Прием заявок и работ осуществляют члены оргкомитета конкурса педагоги:

Петриченко В.А., каб. 33, тел 8(921)328-28-70, e-mail:vera_batalova@mail.ru ,

Шорохова Е.А., каб. 30, тел. 8(921)343-74-77, e-mail: shorohovaea@mail.ru .

Регистрация участников осуществляется в электронном виде заполнением **АНКЕТЫ** (<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd0uDY2Xipi0GtgaZOhketinaMx6TJgLvgQWWqn0jR072wMw/viewform>).

Архивы локальных сайтов высылаются на e-mail: konkurswww@mail.ru в соответствии со сроками приема заявок.

30.03 (пт.) – **03.04** (вт.) – просмотр работ и формирование списка участников финала членами оргкомитета.

Состав участников очного тура формируется членами оргкомитета и жюри по материалам, представленным в оргкомитет.

04.04 (ср.) в новостях на сайте ДДЮТ «На Ленской» публикуется список участников финала.

06.04 (пт.) **финал конкурса** – очный тур с представлением и защитой работ.

Порядок проведения финала конкурса:

15:30 – 16:00 – Регистрация.

16:00 – 16:10 - Вступительное приветствие участников конкурса.

16:10 – 16:20 - Знакомство с Правилами проведения конкурса.

16:20 – 20:00 – Представление конкурсных работ.

- Время доклада – не более 5 мин.
- Участники конкурса могут задавать вопросы.
- Время дискуссии – не более 5 мин. И не более 3 вопросов.

Критерии оценки работ приведены в **Приложении 7.2**.

Важно! Применение на сайте бессмысленных и неоправданных технологий не оценивается.

Итоги конкурса после утверждения протокола оргкомитетом будут опубликованы в новостях на сайте <http://na-lenskoy.ru> не позднее **16 апреля** .

7.8 Информационный калейдоскоп

Место проведения: ГБУ ДО ДДТ Петродворцового района Санкт-Петербурга, ОИТ.
Адрес: Петродворец, Санкт-Петербургский проспект, дом 4-А, 3 этаж, каб. № 307.
схема проезда представлена в **Приложении 8.1** .

Условия участия

- **Команды составом 3 человека, сформированные по возрастным группам.**

Возрастные группы:

1. Учащиеся 1,2 классов (7,8 лет);
2. Учащиеся 3,4 классов (9,10 лет);

Координаторы номинации:

Тараненко Ольга Юрьевна – заведующий отделом информационных технологий, педагог дополнительного образования, электронный адрес: oit_ddt_petr@mail.ru ,

Халеева Елена Алексеевна - педагог дополнительного образования,
т. 8911-142-1533,

Оболенцева Елена Евгеньевна - педагог дополнительного образования,
т. 241-37-46.

Дата и время проведения: 12 мая 2018 года в 13.00.

Сроки подачи заявки: до 27 апреля 2018 г. по электронной почте

E-mail: oit_ddt_petr@mail.ru

(Необходимо получить подтверждение того, что заявка принята).

Форма заявки представлена в **Приложении 8.2** .

Порядок проведения конкурса:

1. Регистрация участников в холле на 1 этаже за 20 минут до начала мероприятия.

Обязательно, всем участникам иметь:

- **Бейджик** с названием команды, учреждения, которое он представляет, фамилии, имени;
- Сменную обувь;

Желательно, при себе иметь пенал: ручку, карандаш, резинку.

2. Работа по группам:

I возрастная группа (7, 8 лет) –

- *Представление своей команды (Название и девиз);*
- *Выполнение графического рисунка по клеточкам на компьютере по предложенному образцу (каждый участник команды);*
- *Моделирование и конструирование из бумаги поделки по образцу;*
- *Решение логических заданий (всего 5 заданий: анаграммы, закономерности, работа со счетными палочками, знание устройств компьютера);*

Критерии оценок в I возрастной группе представлены в **Приложении 8.3** .

II возрастная группа (9, 10 лет):

- *Представление своей команды (Название и девиз);*
- *Выполнение сборки модели из конструктора Lego Перворобот по алгоритму технической карты (для выполнения задания особой подготовки участников не требуется);*
- *Моделирование и конструирование из бумаги поделки по образцу;*
- *Решение логических заданий (алгоритм действия, кодирование информации, анаграммы, знание устройств компьютера);*

Критерии оценок представлены в **Приложении 8.4** .

Итоги конкурса подводятся и окончательно утверждаются Оргкомитетом в течение 10-ти дней с момента окончания конкурса.

8 ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ СРЕДИ УЧАСТНИКОВ И НАГРАЖДЕНИЕ.

Итоги конкурса подводятся и утверждаются Оргкомитетом в течение десяти дней после окончания финального тура. Согласно заполненным и подписанным протоколам жюри определяет победителей личного (или командного) первенства по группам работ в номинациях отдельно по возрастным категориям в соответствии с Положением.

Победители награждаются дипломами I, II и III степени и дипломами лауреатов.

Итоговый протокол за подписью членов жюри предоставляется участникам не позднее, чем через 10 рабочих дней по завершению конкурса.

Электронная версия итогового протокола размещается на сайте <http://www.anichkov.ru>, оригинал хранится в отделе техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ».

Контактные данные координатора конкурса:

Якубовская Елена Аркадьевна,

Тел: 8904- 558- 25-76, 8931-284-53-56.

E-mail: shrr@yandex.ru

Приложение 2

список членов жюри					
№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество	Место работы	Должность
1	Артемова	Галина	Олеговна	СПб НИУ ИТМО	к.т.н., доцент
2	Бененсон	Екатерина	Александровна	СПб НИУ ИТМО	студент
3	Громов	Петр	Евгеньевич	СПбГУ	аспирант
4	Драч	Елена	Александровна	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо
5	Егорова	Анна	Николаевна	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо
6	Захряпина	Наталья	Борисовна	руководитель ПМК "Калининский"	методист, пдо
7	Згода	Юрий	Николаевич	СПбГАСУ	студент
8	Иванов	Сергей	Владимирович	ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского р-на	пдо
9	Иванова	Татьяна	Михайловна	ЦЭВ на Брянцева	пдо
10	Иванова	Людмила	Михайловна	ГБУ ДО ДДЮТ Фрунзенского р-на	пдо
11	Ильин	Алексей	Борисович	Office_connect	ген директор
12	Киселев	Николай	Григорьевич	ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района	пдо
13	Кондрашова	Татьяна	Петровна	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо, зав сектором
14	Кочурова	Лидия	Константиновна	ООО ПРСК	веб-мастер
15	Крикало	Тамара	Викторовна	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо
16	Кшенин	Александр	Дмитриевич	СПб НИУ ИТМО	студент
17	Левина	Нина	Александровна	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо
18	Мальшева	Ирина	Александровна	ДДТ Петродворцового района	пдо
19	Назаренко	Андрей	Евгеньевич	СПб НИУ ИТМО	студент
20	Новоселова	Ирина	Евгеньевна	ГБУ ДО ДДТ Красносельского р-на	методист, пдо
21	Панкратова	Людмила	Павловна	ДО ДДЮТ Фрунзенского р-на	методист
22	Первишко	Елена	Юрьевна	ГБУ ДО ЦВР ДМ "Академический"	пдо
23	Петриченко	Вера	Алексеевна	ГБУ ДО ДД ЮТ "На Ленской"	методист, пдо, ктн
24	Петропавлова	Мария	Александровна	ГБУ ДО ДТ "У Вознесенского моста"	пдо
25	Племянникова	Наталья	Юрьевна	ДЮЦ "ПЕТЕРГОФ"	пдо
26	Самойленко	Галина	Юрьевна	ГБУ ДО "Китеж плюс"	пдо
27	Сергеев	Сергей	Вадимович	НИУ ИТМО	студент
28	Серков	Александр	Владимирович	ООО Яндекс	начальник отдела
29	Славнейшев	Филипп	Владимирович	ГБУ ДО ДД ЮТ "На Ленской"	пдо
30	Соболев	Дмитрий	Игоревич	АО ОКБ Электроавтоматика	инженер
31	Тараненко	Ольга	Юрьевна	ГБУ ДО ДДТ Петродворцового р-на	пдо, зав.отд. , кпн
32	Федосов	Павел	Валентинович	ЗАО Система Комплекс	инж-программист
33	Хайдаров	Геннадий	Гасимович	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо, ктн
34	Шорохова	Евгения	Анатолевна	ГБУ ДО ДД ЮТ "На Ленской"	пдо
35	Шурупов	Дмитрий	Владимирович	ГБУ ДО ДТ "У Вознесенского моста"	пдо
36	Якубовская	Елена	Аркадьевна	ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	пдо, методист, ктн

Приложение 3

Итоговая ведомость

№ п/п	ФИ	Возрастн. категория	Название работы	Учреждение	Баллы членов жюри							Всего	Средн. балл	Место	Секция	Педагог
					1	2	3	4	5	6	7					

Приложение 1.1

Форма заявки

Название УДО/ОДОД (полностью)

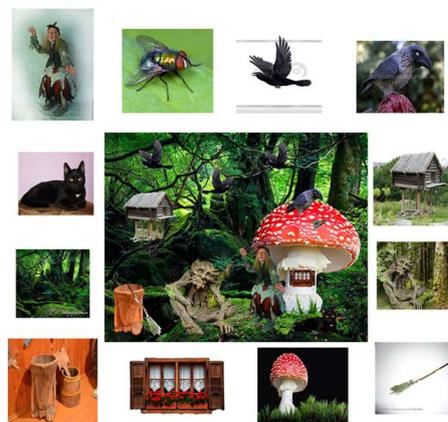
№ п/п	Фамилия, имя ребёнка	Класс	Возраст	Название работы (если есть)	Используемое ПО	ФИО педагога (полностью)	Контактная информация

Приложение 1.2

Образец подачи материалов в секцию «Коллаж»

Луговских Арина -коллаж «В гостях у Бабы Яги»

Луговских Арина -коллаж «В гостях у Бабы Яги»- исходные файлы



Приложение 1.3:

№ п/п	Критерии оценки работы в секции «Мультимедиа»	Баллы
1	Соответствие теме и глубина ее освещения	5
2	Мастерство (сложность работы и качество использования выбранного программного средства)	10
3	Оригинальность замысла	5
4	Композиция	5
5	Цветовое решение -	5
6	Четкость, лаконизм форм -	5
Максимальное количество		35

Приложении 1.4

№ п/п	Критерии оценки работ в секции «Программирование»	Баллы
1	Соответствие теме	5
2	Сложность алгоритма	10
3	Оригинальность идеи	5
4	Актуальность и практическая значимость	5
5	Законченность работы и удобство интерфейса	10
6	Представление работы и ответы на вопросы	5
Максимальное количество баллов:		40

Приложение 2.1

Форма заявки

Название УДО/ОДОД (полностью)

№ п/п	Фамилия, имя ребёнка	Класс	Возраст	Название работы (если есть)	Редактор, в котором выполнена работа	ФИО педагога (полностью)	Контактная информация
1.							
2.							
3.							

Приложение 2.2

№ п/п	Особые условия
1	Передача заявки на городской конкурс означает, что руководитель ознакомил(а) участника(ов) и его(их) законных представителей с Положением о конкурсе и получил их согласие на использование организаторами конкурса персональных данных, перечисленных в заявке.
2	Для популяризации достижений воспитанников УДО/ОДОД Санкт-Петербурга организаторы конкурса могут выставлять работы в средствах массовой информации с указанием фамилии, имени автора и названия УДО/ОДОД.

Приложение 2.3

№ п/п	Критерии оценки работ	баллы
1	соответствие теме	1
2	композиционное построение	до 5
3	цветовая гамма	до 5
4	техника и качество исполнения работы в конкретном редакторе в соответствии с возрастом автора	до 10
<u>N.B.</u>	Для работ, выполненных в редакторе Paint, при импортировании элементов (рисунка, надписи и т.п.), созданных в других редакторах начисляются штрафные баллы	-5
	Максимальное количество баллов –	21:

Приложение 3.1

Форма заявки

№	Фамилия	Имя	класс	УДО	Секция (ПО)	Тема конкурса	Название работы	ФИО педагога	Контактная информация

- **Название файла**, содержащего работу, должно иметь следующий вид:
Ф.И. ребенка_УДОД_класс_Название работы.
(например: ИвановаИрина_ДДЮТФр_бкл_Пушкин)
- Работы участников помещаются в **папку с названием учреждения и ФИО педагога**
(например: ДДЮТ Фрунз р-на_Иванов Сергей Владимирович).
- **Архив папки** с работами (формат *.rar или *.zip) прикрепляется к письму с заявкой.

Примечание:

- Образец заявки будет выслан в электронном виде в **формате электронной таблицы.**
- Название учреждения дополнительного образования (или отдела дополнительного образования школы) должно быть приведено **полностью;**
- Фамилия, имя и отчество педагога **полностью;**
- Контактная информация должна содержать **телефон и адрес электронной почты и/или скайпа.**

Приложение 3.2

ТАБЛИЦА С КРИТЕРИЯМИ И РЕКОМЕНДАЦИЯМИ К ОЦЕНИВАНИЮ РАБОТ

Для учета возраста в каждой возрастной категории добавляются баллы – *вариант 1*
(или используется повышающий коэффициент – *вариант 2*)

<i>Вариант 1</i>	<i>Вариант 2</i>
1-4 класс - 3 балла	1-4 классы – коэффициент 1, 15
5-7 класс – 2 балла	5-7 классы – коэффициент 1,1
8-11 класс – 1 балл	8-11 классы – коэффициент 1,0

Расшифровка критериев

Критерий	Вес критерия (баллов)	Показатели	Количество (баллов)	Комментарии
Художественное Впечатление	1-7	• Информационная насыщенность	2	<p style="text-align: center;"><i>Оцениваются</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Оценивается художественный уровень; • Гармоничность цвета; <p style="text-align: center;"><i>Снижаются оценки:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Неграмотность; • Небрежное оформление
		• Эмоциональная выразительность	2	
		• Композиционное решение	1	
		• Цветовое решение	1	
		• Оформление	1	
Соответствие	1-3	• Полнота соответствия теме:		<i>Не оценивается:</i> Работа, не соответствующая

Критерий	Вес критерия (баллов)	Показатели	Количество (баллов)	Комментарии
заявленной теме		<ul style="list-style-type: none"> ○ Полностью ○ В большей степени ○ Частично 	3 2 1	ни одной из тем, снимается с конкурса;
Оригинальность идеи	1-5	<ul style="list-style-type: none"> ● Актуальность содержания ● Креативность идеи; ● Новизна 	1 2 2	<p>Оценивается:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● наличие и оригинальность сюжета, ● творческие находки. <p>Снижаются оценки:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● За использование в работе готовой анимации стандартных объектов;
Смысловая законченность	1-5	<ul style="list-style-type: none"> ● Глубина освещения темы ● Целостность восприятия ● Завершенность 	2 2 1	<p>Оценивается:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Цельность восприятия и выражения форм изображения и анимации. ● смысловая законченность.
Техника выполнения	1-10	<ul style="list-style-type: none"> ● Обоснованность выбора инструментов; ● Адекватность выбора технологии; ● Сложность выполнения ● Компоновка объектов ● Общий визуальный стиль 	2 3 3 1 1	<p>Оценивается:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Дизайн элементов оформления; ● Объем используемых инструментов; ● Выбранная программная среда; ● Приемы анимации, звуковые и спецэффекты; ● Техническая сложность исполнения; ● Детальная прорисовка; ● Сложность композиции; <p>Снижается оценка:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● За пикселизацию – эффект «квадратиков»; ● Мутное, нечеткое, размытое изображение;
МАКСИМАЛЬНО	30 баллов		30	

Максимальное количество баллов с учетом возрастной категории:

Вариант 1	Вариант 2
1-4 классы – 33балла	1-4 классы – 34,5 балла
5-7 классы – 32 балла	5-7 классы – 33 балла
8-11 классы – 31 балл	8-11 классы – 30 баллов

Приложение 4.1

Форма заявки

Фамилия, имя участника (-ов)	
Учреждение доп. образования	
Ф.И.О. педагога	
Название проекта	
Язык и среда программирования, в которых создан проект	
Операционная система (системы), под которую написан проект	
Желаемый язык и среда программирования для выполнения очного задания	
Дополнительные сведения о запуске программы (при необходимости)	
Приложить файлы: А. Аннотация (в одном из форматов: DOC, DOCX, RTF, PDF) В. Исполняемый файл проекта с сопутствующими библиотеками и др. файлами, пригодными для запуска в указанной ОС	

Приложение 4.2

Содержание аннотации проекта

1. назначение проекта и его название;
2. использованные среды программирования и другие программные пакеты;
3. сведения о тестировании проекта в свободной форме (скриншоты, текстовое описание и пр.);
4. принцип его работы (входные и выходные данные).
5. особенности запуска проекта (необходимое программное обеспечение, библиотеки, требования к аппаратному обеспечению и пр.).

Приложение 4.3

Сведения об участниках в секции «Разработка в режиме реального времени»

	Фамилия, имя, возраст	Уровень обученности участников
Участники:	ПРИМЕР: Иванов Иван 8 кл. Петров Петр 11 кл.	ПРИМЕР: Pascal, 1-ый год C/C++, 3-ий год
Учреждение доп. образования		
Ф.И.О. педагога		
Желаемый язык и среда программирования для выполнения очного задания		

Приложение 4.4

Критерии оценки проектов

№	Критерий		Баллы
1	Техническая сложность проекта -	<ul style="list-style-type: none"> • Логика построения проекта и его компонентов; • Использование различных технологий, синтаксических конструкций, применение оригинальных приёмов программирования; • Исследование предметной области проекта. • Использование графического режима, DirectX / OpenGL • Кроссплатформенность. 	макс.15.
2	Пользовательский интерфейс -	<ul style="list-style-type: none"> • Удобство использования, • Логичность размещения элементов интерфейса, • Эстетичность оформления. 	макс. 5.
3	Практическое применение -	<ul style="list-style-type: none"> • Актуальность разработки, • Перспективы дальнейшего развития и внедрения. 	макс. 5
4	Тестирование -	<ul style="list-style-type: none"> • Наличие и качество оформления результатов тестирования программы, • Методика тестирования и её описание. • Наличие сведений о проверке работоспособности проекта на нестандартных и некорректных входных данных 	макс. 5..
5	Качество доклада -	<ul style="list-style-type: none"> • Понятность и лаконичность изложения, • Техническая грамотность докладчика, • Качество представляемых графических материалов (при их наличии). 	макс. 10.
Максимально			40

Приложение 4.5

Критерии оценки работ, выполненных в режиме реального времени

№	Критерий	Баллы
1	Реализация поставленной задачи – Если при наличии ошибок в коде программа сохраняет работоспособность и обрабатывает корректно при большей части вариантов входных данных – макс. 10 баллов;	макс. 10.
2	Краткость и эффективность решения –	макс. 4
3	Проверка входных данных –	макс. 3
4	Оформление структурирование и комментирование кода -	макс. 3
Максимально		20

Приложение 5.1

Форма заявки

Фамилия и имя участника	Класс участника	Возраст участника	Название работы	Название учреждения (полное)	Секция	ФИО педагога (полностью)	Телефон для связи.

Приложение 5.2

Критерии оценки работ

№	Критерий	Баллы
1	техника исполнения	5
2	сюжет	5
3	оригинальность решения	5
4	цветовое решение	5
5	композиция	5
6	соответствие заявленной теме	5
Максимальное количество баллов:		30

Приложение 6.1

Форма заявки

№	Фамилия	Имя	Класс, возраст	УДО	Используемое ПО	Секция	Название работы	ФИО педагога	Контактная информация

Приложение 6.2

Критерии оценки в секции: «Анимированная открытка (РИСУНОК)»

№	Критерий	Баллы
1	Соответствие теме конкурса -	5
2	Общее восприятие -	5
3	Оригинальность идеи и содержания -	5
4	Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) -	5
5	Цветовое решение -	5
6	Соответствие требованиям к оформлению конкурсных работ -	5
Максимальное количество баллов:		30

Приложение 6.3

Критерии оценки работ в секции «Анимированный баннер на социальную тему»

№	Критерий	Баллы
1	Соответствие теме конкурса -	5
2	Информационная насыщенность материала -	5
3	Глубина освещения темы -	5
4	Художественная ценность (композиционное решение) -	5
5	Четкость, лаконизм форм -	5
6	Призывный короткий текст, связанный с изображением -	5
7	Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) -	5
Максимальное количество баллов:		35

Приложение 6.4

Критерии оценки работ в секции «Рекламный ролик на заданную тему»

№	Критерий	Баллы
1	Соответствие теме конкурса -	5
2	Общее восприятия -	5
3	Художественный уровень композиции -	5
4	Оригинальность идеи и содержания -	5
5	Оригинальность идеи сценария и целостность восприятия произведения -	5
6	Информационная насыщенность материала -	5
7	Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) -	5
Максимальное количество баллов:		35

Приложении 6.5

Критерии оценки работ в секции «Мультфильм»

№	Критерий	Баллы
1	Общее восприятие-	5
2	Оригинальность идеи сценария и целостность восприятия произведения–	5
3	Уровень сложности -	5
4	Качество исполнения –	5
5	Смысловая законченность работы -	5
6	Эмоциональная выразительность работы –	5
7	Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы, соответствие творческого уровня возрасту автора) –	5
Максимальное количество баллов:		35

Приложение 7.1

Заявка на участие в Городском конкурсе сайтов «Веб-дизайн 2018»

№ пп	Фамилия, имя участника	Название сайта	Адрес сайта в Интернете (URL сайта)	Образоват. учреждение (полное название для указания в дипломе)	Класс	Год обучения по дополнительн. программе	Фамилия, имя, отчество педагога	Телефон, педагога	Адрес электрон. почты (e-mail) педагога	Средства создания сайта (локальная разработка/ on-line-конструктор, cms)
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Приложение 7.2

Критерии оценки Городского конкурса сайтов «Веб-дизайн 2018» (макс. 55 баллов).

№ п/п	Фамилия и имя	Класс	Название и ссылка на сайт	Дизайн (15 баллов макс.) каждый критерий от 0 до 5 баллов			Web – технологии (15 баллов макс)			Содержание (15 баллов макс) За ошибки в тексте снимаем 5 баллов			Доклад (10 баллов макс)	Всего
				Цветовая палитра 0 - 5	Удобная навигация 0 - 5	Оформление текста и графики	html5	css	JS	Законченный сайт	Контент (уникальность, содержательность)	Ошибки		
1	2	3	4	5			6			7			8	9

Приложение 8.1

Схема проезда

Варианты проезда		от	до
Маршрутки	№ 224, 424, 300, 404	метро Автово	До ост. школа № 542 , музей Александрия, Телеграфная станция (по требованию) .
	№ 103	метро Ленинский проспект	
	№ 343, 639	метро пр. Ветеранов	
Социальный автобус (по проездным карточкам)	№ 200, № 201, № 210	от метро Автово или от кольца – Комсомольская пл., около Кировского завода	
Электричкой	с Балтийского вокзала		до ст. Новый Петергоф и далее авт.№ 350, 278, 357, 351, 356 до ост. «Стадион Ракета» (2-я ост. после вокзала).

Приложение 8.2

Форма заявки

Полное название образовательного учреждения.	Название команды	ФИ каждого участника команды, Возраст, Школа, Класс			ФИО (полностью) педагога (ов), подготовившего (их) команду
		1	2	3	

Приложение 8.3

Критерии оценок в I возрастной группе

Задание	баллы
<i>Представление своей команды (Название и девиз)</i>	1
<i>Выполнение графического рисунка по клеточкам на компьютере по предложенному образцу (каждый участник команды)</i>	
Время и точность выполнения, баллы участников команды складываются.	
За фиксированное время (10 минут) без ошибок каждому участнику	2
Участник не укладывается в фиксированное время, делает ошибку	-1.
Максимально у команды	6
<i>Моделирование и конструирование из бумаги поделки по образцу</i>	
Время и точность сборки модели с образцом, аккуратное исполнение	
Максимально	5
<i>Решение логических заданий (5 заданий: анаграммы, закономерности, работа со счетными палочками, знание устройств компьютера)</i>	
За каждое правильно выполненное задание	1
Максимально	5

Приложение 8.4

Критерии оценок во II возрастной группе

Задание	баллы
<i>Представление своей команды (Название и девиз)</i>	1
<i>Выполнение сборки модели из конструктора «Lego Перворобот» по алгоритму технической карты (для выполнения задания особой подготовки участников не требуется)</i>	
А. Время сборки.	
Сборка модели за фиксированное время 10 минут	5
Команда не укладывается в фиксированное время	3
Б. Точность сборки.	
Готовая модель полностью соответствует технической карте	5
Готовая модель имеет расхождения с технической картой, не влияющие на работоспособность модели	3
Готовая модель неработоспособна	0
<i>Моделирование и конструирование из бумаги поделки по образцу</i>	
Время и точность сборки модели с образцом, аккуратное исполнение	
Максимально	5
<i>Решение логических заданий (алгоритм действия, кодирование информации, анаграммы, знание устройств компьютера)</i>	
Правильно выполненные задания (всего 5 заданий)	5
Неправильно выполненное задание	1
Максимально	5