

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ЮНЫХ»

ПРИНЯТО

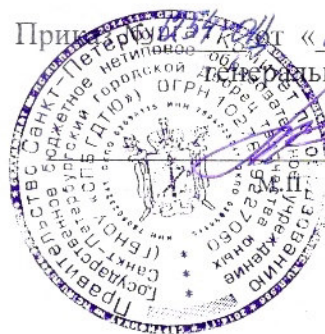
Протокол Малого педагогического совета
отдела техники

№ 4 от «25» 05 20 17 г.


/М.Ю. Колганов
/руководитель структурного подразделения

УТВЕРЖДЕНО

Приказ № 134 от «26» 06 20 17 г.
генеральный директор



М.Р. Катунова

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«ОСНОВЫ РАСТРОВОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ И ДИЗАЙНА»**

Возраст учащихся: 10-12 лет
Срок реализации программы: 1 год

Разработчик:
Кондрашёва Татьяна Петровна
педагог дополнительного образования

ОДОБРЕНО

Протокол Методического совета отдела техники

№ 11 от «22» 06 20 17 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Основы растровой компьютерной графики и дизайна» (далее - программа) имеет **техническую направленность**.

Актуальность программы

Растровый графический редактор Adobe Photoshop является одним из лучших среди редакторов растровой графики. Для него характерен обширный набор инструментов и функциональных возможностей. Он одинаково подходит для разработки различных проектов от поздравительных открыток, иллюстраций, до сложных многослойных и анимированных изображений. Сложный материал адаптирован в данной программе для учащихся среднего школьного возраста. В настоящее время, когда компьютерные технологии активно внедряются во все сферы деятельности, человек должен быть подготовлен к использованию возможностей компьютера в самых разных обстоятельствах. Востребованность изучения программ компьютерной графики сегодня высока среди учащихся и их родителей. Это важнейший инструмент будущего дизайнера, оформителя, архитектора.

Уровень освоения программы - общекультурный.

В рамках освоения программы результатом является демонстрация собственной компьютерной разработки на открытом итоговом занятии.

Адресат программы: программа предназначена для учащихся 10-12 лет, проявивших интерес к изучению компьютерной графики.

Цель программы - формирование основных навыков работы учащихся в растровой графической программе.

Задачи:

Обучающие:

- Содействовать овладению знаниями в области графических информационных технологий;
- Познакомить с основными понятиями графического дизайна.

Развивающие:

- Развивать основные творческие интеллектуально-познавательные способности учащихся,
- Развивать устойчивый интерес к выбранному профилю деятельности.

Воспитательные:

- Развивать навыки межличностного сотрудничества;
- Формировать ценностные отношения к современным компьютерным технологиям.

Условия реализации программы

Условия набора и формирования групп: принимаются учащиеся 10-12 лет не имеющие специальной подготовки. Списочный состав формируется в соответствии с технологическим регламентом и составляет 15 человек в группе.

Сроки реализации программы: продолжительность освоения программы составляет 1 учебный год, 144 часа.

Особенности организации образовательного процесса заключаются в применении современных образовательных технологий: «проектного обучения», «игровой технологии».

Форма занятий: лекция, опрос (возможна форма викторины или кроссворда), консультация, практическое занятие, творческая работа, представление проекта.

Форма организации деятельности учащихся на занятии: фронтальная (проведение лекции со всем составом учащихся), групповая (проведение занятия в группах), индивидуально-групповая (индивидуальные консультации).

Материально-техническое оснащение: учебные занятия проводятся в кабинете, оснащенном проектором, экраном, планшетами для рисования.

На компьютерах должны быть:

- Операционная система: Windows 7 или выше;
- Графические редакторы: AdobePhotoshop CS6
- Internet; Любой браузер

Планируемые результаты:

Предметные :

- Будут иметь представление в области графических информационных технологий.
- Овладеют основными понятиями графического дизайна (плакат, буклет, реклама, открытка)

Метапредметные:

- Научатся создавать графические работы для участия в различных конкурсах.
- Научатся работать с информацией, находить, собирать, анализировать информацию по заданной теме.

Личностные:

- Освоят навыки межличностного общения со сверстниками и педагогами;
- Сформируют ценностное отношение к современным компьютерным технологиям (ответственность за предоставляемую информацию).

В ходе обучения учащиеся принимают участие в соревнованиях, конкурсах, проводимых как внутри учебных групп, так и между группами, а также в соревнованиях и конференциях уровня учреждения и города.

Учебный план.

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Основы растровой компьютерной графики и дизайна».

N	Тема	Количество часов			Формы контроля
		Теория	Практика	Всего	
1	Набор и формирование групп	4		4	беседа
2	Знакомство с особенностями образовательного процесса.	4		4	Педагогическое наблюдение
3	Тема 1. Введение в курс (4)	3	1	4	Анализ анкет. Педагогическое наблюдение.
4	Тема 2. Основные понятия компьютерной графики(10)	5	5	10	Опрос, практические задания, кроссворд «Компьютерная графика»
5	Тема 3. Знакомство с программой AdobePhotoshop. Работа с документом. (6)	3	3	6	Опрос, практические и самостоятельные задания.
6	Тема 4. Инструменты рисования. Режимы наложения. (16)	6	10	16	Опрос, практические и самостоятельные задания. Контрольная работа.
7	Тема 5. Работа с фильтрами. (14)	7	7	14	Опрос, практические, и самостоятельные задания.
8	Тема 6. Работа с изображением (4)	2	2	4	Опрос, практические и самостоятельные задания.
9	Тема 7. Тоновая и цветовая коррекция фотографий. (8)	3	5	8	Опрос, практические и, самостоятельные задания. Контрольная работа.
10	Тема 8. Выделение областей. (20)	10	10	20	Опрос, практические и самостоятельные задания.. Контрольная работа.
11	Тема 9. Слои. (6)	3	3	6	Опрос, практические и , самостоятельные задания. Тест-особенности различных слоев. Тест-действия со слоями.
12	Тема10. Работа с цветом. Инструменты и способы заливки. (2)	1	1	2	Опрос, практические и самостоятельные задания.
13	Тема 11. Создание коллажа. (4)	2	2	4	Практические и самостоятельные задания.
14	Тема 12. Создание анимации. (12)	4	8	12	Тест- виды анимации. Практические и самостоятельные задания.. Игра-викторина для двух команд «Космический бой»
15	Тема 13. Работа с текстом. (6)	3	3	6	Практические и самостоятельные задания.

16	Тема 14. Компьютерная ретушь (6)	3	3	6	Тест - виды ретуши. Практические и самостоятельные задания.
17	Тема 15. Реставрация старой фотографии (2)	1	1	2	Практические задания.
18	Тема 16. Создание и работа с контурами (2).	1	1	2	Тест - виды контуров. Практические задания. Контрольная работа.
19	Тема 17. Работа над итоговыми проектами. (14)	2	12	14	Самостоятельная работа. Демонстрация и защита проекта на итоговой конференции
	Итого	65	79	144	