

Приложение к
приказу от
05.04.2016
№583-02

**Комитет по образованию Санкт-Петербурга
Государственное бюджетное негосударственное образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»**

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Катунова М.Р.

2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

Городского конкурса школьников по компьютерному моделированию и черчению

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Цель

создание условий для развития научно-технического творчества обучающихся, выявления и профессиональной поддержки их в области компьютерного моделирования и черчения.
Задачи

- активизации и развития творческих, интеллектуальных способностей, образного и пространственного мышления обучающихся;
- повышение интереса к черчению и трехмерному компьютерному моделированию;
- стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся, поддержка одаренных детей.

1.2. Учредители и организаторы Конкурса:

- Комитет по образованию Санкт-Петербурга;
- ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»;
- ГУМО педагогов дополнительного образования детей государственных образовательных учреждений по направлению «информационные технологии»;
- Группа компаний АСКОН.

2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

2.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся 7-17 лет общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования города.

2.2. Место и время проведения

Конкурс проводится 14 мая 2016 года, в 10 часов в отделе техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» по адресу: Невский пр., д.39.

2.3. Порядок подачи заявок

Заявки (приложение 1) на участие принимаются до 1 мая 2016 года по адресу: margaritalineva@mail.ru.

3. РУКОВОДСТВО КОНКУРСОМ

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет

3.2. Оргкомитет определяет условия проведения Конкурса и его координацию. В обязанности Оргкомитета входит создание равных условий для всех участников, обеспечение гласности проведения. Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета.

3.3. Жюри:

- проводит регистрацию участников в соответствии с требованиями Положения;
- осуществляет оценку, руководствуясь критериями оценки работ в соответствии с настоящим Положением;
- определяет победителей в каждой возрастной группе и категориях общим решением членов Жюри;
- вносит в оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения Конкурса.

3.4. Состав оргкомитета:

- Линева Маргарита Андреевна, учитель черчения, педагог дополнительного образования лицея № 265 Красногвардейского района;
- Семенова Елена Михайловна, учитель черчения, педагог дополнительного образования лицея № 126 Калининского района;
- Первишко Елена Юрьевна, педагог дополнительного образования ГБУ ДО ЦВР «Академический» Калининского района;
- Тимофеева Галина Анатольевна, заведующий отделом техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ».

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится в следующих категориях

- двухмерное черчение
- трехмерное моделирование
- повторить чертеж (7-8 класс)
- творческая категория (домашнее задание)

Конкурс проводится в трех возрастных группах:

- 7-10 лет
- 11-14 лет
- 15-17 лет

В конкурсе принимают участие команды не более 3 человек (кроме творческой категории). В творческой категории участие заочное. Для участия в творческой категории необходимо выслать конкурсную работу, представленную в виде компьютерной 3D-модели, разработанной с использованием ПО «Компас 3D» и пояснительную записку на адрес margaritalineva@mail.ru не позднее 1 мая 2016 года.

Требования к конкурсной работе:

1. Представленная работа должна быть авторской.
2. Работа должна быть выполнена в электронном виде.

В номинации «**Двухмерное черчение**» участники должны обладать знаниями по построению видов, разрезов, сечений, аксонометрических проекций и простановке размеров. Уметь работать в системе «КОМПАС-2D» (Чертёж)

Конкурсное задание

Дано: чертеж детали в 2-х проекциях

Выполнить:

- необходимое количество изображений для выявления внутренней и внешней формы,
- проставить размеры
- построить аксонометрическую проекцию с $\frac{1}{4}$ выреза

В номинации «**Трёхмерное моделирование**» участники должны обладать знаниями прочтения геометрической формы по двухмерному чертежу, построения трёхмерной модели в «КОМПАС-3D», создания чертежа детали по модели.

Конкурсное задание

Дано: чертеж детали в 2-х проекциях

Выполнить:

- модель детали с $\frac{1}{4}$ выреза
- чертеж с видами, разрезами или сечениями по трёхмерной модели
- проставить размеры

В номинации «**Повторить чертеж**» участники должны обладать знаниями по построению видов, простановке размеров. Уметь работать в системе «КОМПАС-2D» (Чертёж)

Конкурсное задание:

Дано: чертеж детали в 2-х проекциях с разрезом

Выполнить:

- повторить чертеж и проставить размеры
- заполнить основную надпись

4.2. Критерии оценки:

Двухмерное черчение:

правильное прочтение

- | | |
|--|----------|
| — внешней формы | 4 баллов |
| — внутренней формы | 4 балла |
| — ребро жесткости, местный разрез | 2 балла |
| — оси, граница соединения вида и разреза | 2 балла |
| — линии невидимого контура | 1 балла |
| — простановка размеров | 3 балла |

Аксонометрия:

- | | |
|---------------------------------------|----------|
| — оси, верно | 1 балла |
| — внешняя форма | 3 баллов |
| — внутренняя форма | 3 баллов |
| — штриховка (ребро жесткости, наклон) | 1 балла |
| — оси овалов | 1 балла |

Максимальное количество 25 баллов

Повторить чертеж:

— построение видов	3балла
— построение разрезов	3балла
— выбор графических линий, штриховка, оси в окружностях	2 балла
— простановка размеров (соответствие правилам и ГОСТу)	4 балла
— композиция	1 балла
— основная надпись	2балл

Максимальное количество 15 баллов

Трехмерное моделирование:

— оси, верно	1 балла
— рациональность использования дерева построений	4 балла
— внешняя форма	5 баллов
— внутренняя форма	5 баллов
— вырез ¼ части	2 балла
— соответствие модели заданным видам	2 балла
— пропорции, соответствие размеров заданию	1балла

Чертёж по модели:

— внешней формы	2 баллов
— внутренней формы	2балла
— ребро жесткости, местный разрез	1 балла
— оси, граница соединения вида и разреза	1 балла
— линии невидимого контура	1 балла
— простановка размеров	3 балла

Максимальное количество 30 баллов

Творческая категория:

— оригинальность представленной модели	5 баллов
— практическая значимость проекта	5 баллов
— уровень использования возможностей программы (сложные поверхности, многокомпонентные сборки, механизмы и т.д.)	5 баллов
— законченность проекта	5 баллов

Максимальное количество 20 баллов.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

После окончания конкурса жюри оценивает работы. Награждение проводится 14 мая после подведения итогов и оформления протоколов жюри.

Все участники получают сертификат участника, победителям вручаются дипломы и призы от Группы компаний АСКОН.

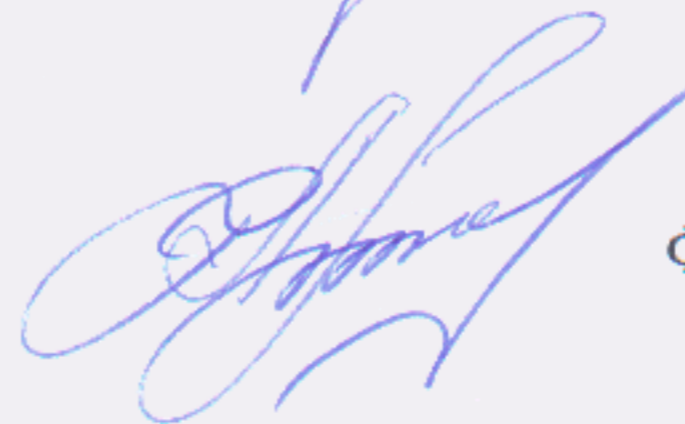
Заведующий отделом техники:



Тимофеева Г.А.

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель генерального директора
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»



Фирсанов А.С.

Форма заявки

ЗАЯВКА

на участие в городском конкурсе школьников по компьютерному моделированию и черчению

Категория _____

Организация (полное наименование) _____

Педагог:

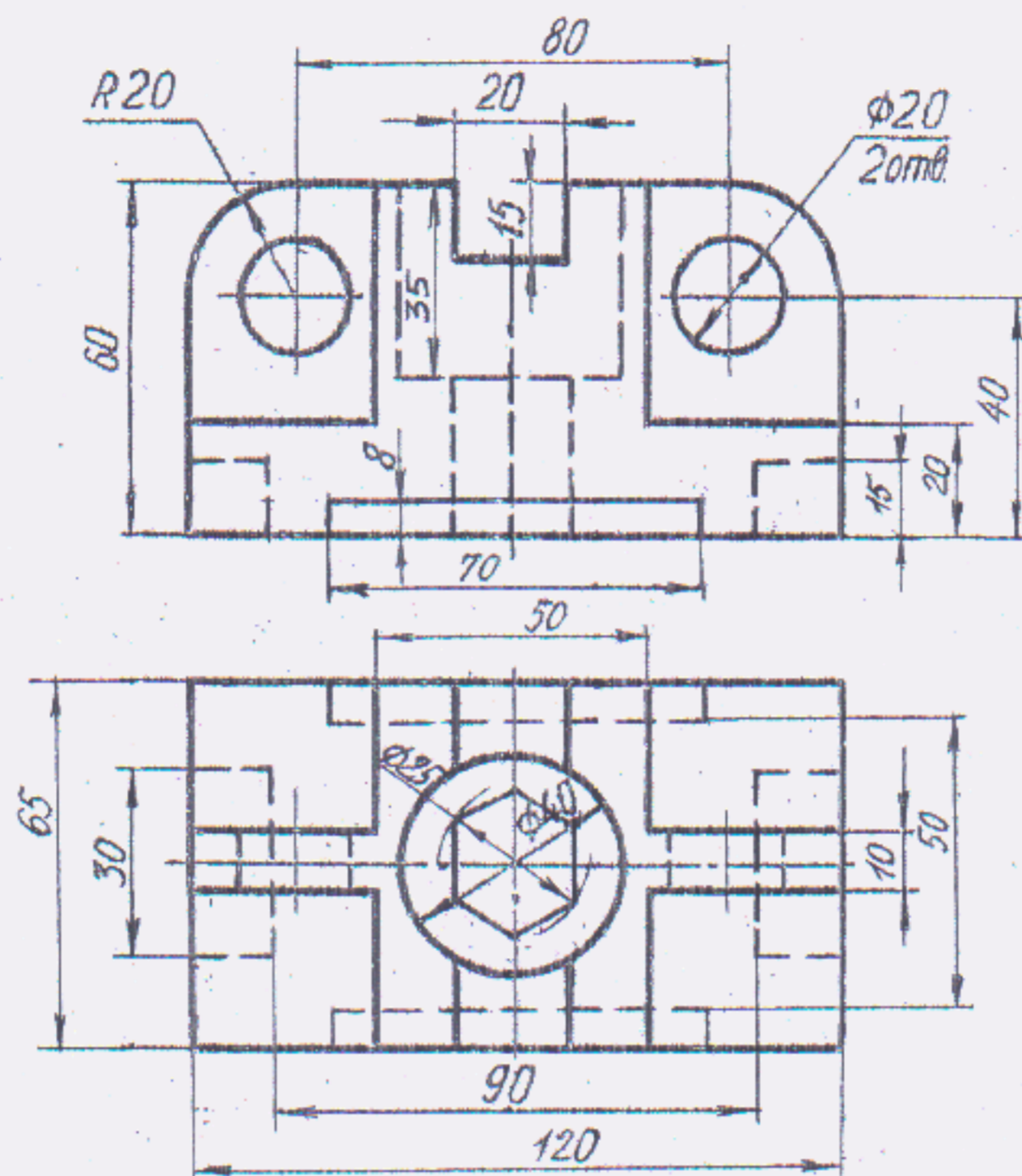
(Фамилия, имя, отчество)

(контактный телефон, адрес электронной почты)

Список участников:

- 1.
- 2.
- 3.

Примеры задания:
Двухмерное моделирование



Повторить чертеж

