

Комитет по образованию
Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»
_____ М.Р. Катунова



Положение о городской историко-краеведческой игре для школьников
«Путешествие в мир архитектуры»

1. Общие положения:

Игра направлена на знакомство школьников Санкт-Петербурга с наследием античности в нашем городе. Через игровые формы участники игры погружаются в мир архитектуры, знакомятся с античными сюжетами, нашедшими свое воплощение в пространстве города. Игра проводится в соответствии с разработанным сценарием.

2. Цель игры: через игровые формы способствовать развитию интереса у школьников к истории и культуре Санкт-Петербурга.

3. Задачи игры:

- обучающая: через игровые формы познакомить участников игры с античным наследием в убранстве Санкт-Петербурга;
- развивающая: способствовать развитию умений работы в команде, поисковых навыков;
- воспитательная: способствовать формированию ценностного отношения к культуре и истории Санкт-Петербурга.

4. Участники игры:

В игре могут принимать участие команды школьников общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования детей 5-6 классов. Численный состав команд от 10 до 15 человек.

5. Организаторы игры:

Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»;

6. Сроки проведения игры:

февраль-март 2016 года

Заявки на участие принимаются с 15 декабря по 15 января 2016 г. в оргкомитет по адресу annagarshina@ Rambler.ru по форме (см. Приложение №1).

7. Содержание

- 1) На первом этапе (заочный) руководители команд получают домашнее задание по подготовке к игре, которые включают в себя фактический материал по темам, отраженным в конкурсах игры (февраль 2016 года).
- 2) На очном этапе команды приглашаются в парадные залы Аничкова Дворца на игру. Игра проходит в Белоколонном зале Аничкова Дворца. Продолжительность игры полтора часа. (март 2016 года).

8. Подведение итогов:

Итоги игры подводятся в день проведения игры, после ее окончания. Команды награждаются дипломами в номинациях.

9. Ответственный исполнитель:

Руководитель историко-краеведческого клуба «Петрополь» Ладыжникова А.Е.
Контактный телефон: 314-51-62

Приложение №1

Заявка

**На участие в городской историко-краеведческой игре для школьников
«Путешествие в мир архитектуры»**

Команда школы № ____ (или другого образовательного учреждения)
_____ района

Руководитель команды: Должность _____

Фамилия, Имя, Отчество _____

Контактное лицо: _____, телефон _____

Заведующий отделом гуманитарных программ и
детских социальных инициатив



В.А. Петрова

СОГЛАСОВАНО:

Зам. генерального директора по СКД



А.С. Фирсанов