

**Комитет по образованию
Государственное бюджетное негосударственное образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»**

СОГЛАСОВАНО

**Заместитель председателя
Комитета по образованию**



А.А. Борщевский
« » 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ

**Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»**



М.Р. Катунова
« » 2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ВОСЬМОМ ВСЕРОССИЙСКОМ КОНКУРСЕ
ИГРОВЫХ ПРОГРАММ «СОЗВЕЗДИЕ ИГРЫ. ДЕТИ»**

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

2021

1. Общие положения Конкурса

Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок проведения Всероссийского конкурса игровых программ «Созвездие игры. Дети» (далее – Конкурс). Основополагающими документами являются Федеральный проект «Успех каждого ребенка», Конвенция и декларация о правах ребенка, согласно которым обеспечивается право детей на игру и развивающий досуг. Данный Конкурс является правопреемником Всероссийского конкурса игровых программ «Созвездие игры» для специалистов сферы социально-культурной деятельности, педагогов школ и составляет единую систему в объединении профессионалов детского досуга. Девиз Конкурса «От опыта игры – к опыту жизни!».

Конкурс призван объединить усилия педагогов России для выявления талантливых детей, подростков в направлении организации содержательного досуга, способствовать их Активизировать поиск, распространения инновационных педагогических технологий в сфере игрового досуга и решения актуальных проблем празднично-игровой культуры.

2. Цели и задачи

2.1 Целью Конкурса является создание условий для поддержки одаренных школьников, организующих содержательный досуг сверстников; формирования профессионально значимых компетенций подростков в сфере празднично-игровой педагогической деятельности.

2.2 Основные задачи:

- выявление и поддержка одаренных детей и подростков, организующих содержательный досуг сверстников;
- популяризация волонтерства и привлечение детей, подростков к общественно-полезной деятельности;
- содействие в профессиональной ориентации начинающих игротехников в сфере педагогики, социально-культурной деятельности, театрального и эстрадного искусства;
- обогащение опыта и профессиональных знаний, умений, навыков организатора, ведущего массового мероприятия;
- развитие содержательных форм организации досуга детей;
- развитие форм наставничества и повышение социальной значимости педагогических работников в организации детско-юношеского досуга;
- распространение позитивного опыта, в том числе в печатных изданиях.

3. Организаторы Конкурса

3.1. Учредитель Конкурса – Комитет по образованию.

3.2. Организацию и проведение конкурса обеспечивает Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных» при поддержке партнеров профильных ВУЗов, представители которых входят в состав оргкомитета и жюри конкурса.

3.3. Партнеры Конкурса:

- ФГБОУ ВО Российский государственный педагогический университет им. А.И. Герцена;
- ФГБОУ ВО Санкт-Петербургский государственный институт культуры;
- ГАОУ ВО ЛО Ленинградский государственный университет им. А.С. Пушкина;
- ГБУ ДПО Санкт-Петербургская академия постдипломного педагогического образования.

3.4. Информационную поддержку Конкурсу оказывают научно-методические журналы «Дополнительное образование и воспитание» и «Воспитание школьников».

4. Участники Конкурса

4.1. К участию в конкурсе приглашаются творческие команды детей, подростков 12-18 лет, не более пяти человек. В состав команды также входят педагоги-наставники (не более трех человек), которые являются руководителями группы. Наставниками команд могут стать педагогические работники государственных образовательных организаций: педагоги-организаторы, методисты, заведующие отделами социокультурной деятельности, организационно-массовой работы, педагоги дополнительного образования детей, руководители детских общественных объединений, педагогические работники школ.

4.2. Участниками Конкурса становятся победители региональных, городских конкурсов, а также организаторы детского досуга, достигшие высоких результатов в своем регионе.

4.3. Участие в Конкурсе является добровольным и бесплатным.

5. Порядок и сроки проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится дистанционно, по видеоматериалам. Этапы Конкурса:

- **25.05.21-10.10.21г.** – отборочный тур, экспертиза документов (приём предварительных заявок, сценарного плана программы;
- **18.10.21-21.10.21г.** – прием полного пакета документов участников;
- **01.11.21-10.12.21г.** – работа экспертов;
- **10.12.21-15.12.21г.** – подведение итогов, размещение информации об итогах Конкурса.

5.2. Творческие команды представляют игровую программу по следующим номинациям:

- **«Вектор добра»** – программы, реализующие задачи социально-значимой деятельности;
- **«Территория безопасности»** – программы, пропагандирующие здоровый образ жизни, безопасность жизнедеятельности, а также экологическую культуру;
- **«Отечества наследники»** – программы гражданско-патриотической направленности, в том числе фольклорные;
- **«Парк развлечений»** – программы развлекательного характера, включающие подвижные и развивающие игры;
- **«Мир увлечений и открытий»** – познавательные программы, в том числе художественной направленности.

Жюри оставляет за собой право переноса представленной программы из заявленной в другую номинацию.

5.3. В рамках Конкурса для поддержки наиболее одаренных участников в двух возрастных категориях 12-15 лет и 16-18 лет учреждается специальный приз жюри и звание **«Юный игротехник» 2021 года**. Претендентов определяет жюри по итогам просмотренных конкурсных программ.

6. Условия участия и требования к конкурсным работам

6.1. Участник(и) Конкурса представляют видеозапись игровой программы. Ведущими игровой программы являются исключительно дети, не более пяти человек. Хронометраж игровой программы – 20 минут. Программа проводится на группу детей от 15 человек.

6.2. Для участия в отборочном туре необходимо в срок **с 25 мая по 10 октября 2021 г.** на адрес электронной почты sozvezdieigr@anichkov.ru прислать предварительную заявку (Приложение 1) и сценарный план программы. На основании данных документов Оргкомитет принимает решение о включении претендентов в состав участников Конкурса и сообщает данную информацию участникам.

6.3. **С 18 по 21 октября 2021 г.** производится прием полного пакета документов по электронной почте sozvezdieigr@anichkov.ru с пометкой в теме «Созвездие игры». Каждая конкурсная работа присылается отдельным письмом. Письмо включает в себя:

- заявку, заверенную подписью и печатью руководителя учреждения (pdf, jpg и т.д.), а также в документе **word** (форма заявки в Приложении 1);

- ссылку на видеоролик игровой программы, размещенный в доступном облачном хранилище (Яндекс Диск, Облако Mail.ru, Google Drive, проверить возможность стороннего доступа). Название видеофайла соответствует названию игровой программы. Видеоматериал должен содержать начальный титр, с указанием данных об учреждении и участников, заявленную номинацию, название и адресат программы, а также отражать в полной мере содержание игровой программы. Использование спецэффектов и переозвучивание видеоматериала не допускается;
- сценарий игровой программы (название файла: «Сценарий ФИО участника»).
- Сценарий должен быть оформлен согласно требованиям, представленным в Приложении 2.
- согласие на обработку персональных данных (Приложение 3).

7. Жюри Конкурса

7.1. Конкурсные работы оценивают эксперты – преподаватели профильных ВУЗов, а также специалисты социально-культурной деятельности – победители (Магистры Игры) предыдущих конкурсов «Созвездие Игры».

8. Критерии оценки

8.1. Конкурсные работы оцениваются согласно критериям по шкале: 3 балла – полностью соответствует; 2 балла – есть отдельные несоответствия; 1 балл – частично соответствует; 0 баллов – отсутствует.

8.2. Критерии оценки:

- новизна, оригинальность замысла и формы его воплощения в программе;
- актуальность программы, её социально-педагогическая, культурно-образовательная значимость;
- включенность детей-участников программы, активность их позиции в процессе проведения программы;
- архитектура, драматургия программы;
- художественное и музыкальное оформление программы;
- владение ведущими методикой организации и проведения различных форм игровой деятельности;
- артистизм ведущих;
- культура речи ведущих, искусство общения с участниками программы.

Максимальная оценка – 24 балла.

Критерии для определения претендентов на звание «Юный игротехник»:

- игровая позиция (открытость, заразительность, убедительность) ведущего;
- навыки игрового взаимодействия;
- умения активизировать аудиторию, импровизировать (находить решения в непредвиденных ситуациях).

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов. Максимальная оценка – 9 баллов.

9. Подведение итогов и награждение победителей Конкурса

9.1. Все участники Конкурса получают Сертификат участника, а их программы считаются прошедшими независимую профессиональную экспертизу.

9.2. Участники Конкурса, набравшие наибольшее количество баллов в номинации, награждаются дипломами 1, 2, 3 степени и памятным подарками.

9.3. Победителями Конкурса являются обладатели Диплома 1 степени.

9.4. По решению жюри обладателям специального приза, присваивается звание «Юный игротехник» 2021 года, вручаются дипломы победителей Конкурса.

9.5. Оргкомитет и жюри оставляет за собой право учреждения специальных дипломов и призов.

9.6. Итоги Конкурса размещаются на сайте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ». Работы не рецензируются и не возвращаются. По решению жюри лучшие работы Конкурса издаются отдельным сборником (по согласованию с авторами).

10. Контакты

Адрес: 191011, Санкт-Петербург, Невский пр., д. 39.

Телефоны Оргкомитет конкурса: (812)310-95-55. e-mail: sozvezdieigr@anichkov.ru. Заведующий Кабинетом научно-методического сопровождения досуговых программ ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», к.п.н., Карелова Ирина Михайловна, методист Кабинета Войцеховская Виктория Сергеевна.

Приложение № 1

*Анкета заполняется на программу с указанием данных на каждого участника.
ФИО участников прописываются полностью.*

ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС ИГРОВЫХ ПРОГРАММ «СОЗВЕЗДИЕ ИГРЫ. ДЕТИ» 2021 год АНКЕТА-ЗАЯВКА

Номинация « _____ »

ФИО (полностью) наставника, должность	
ФИ участника(ов), возраст (учащийся в каком классе)	
Полное название учреждения	
Адрес учреждения (почтовый), телефон для связи (с кодом города), e-mail	
Название конкурсной игровой программы	
Возрастной адресат (указать, для учащихся какого класса программа)	
Краткая аннотация программы (тема, идея, основные задачи программы)	
Опыт работы (детей-участников) в организации содержательного досуга детей	
В каких конкурсах принимали участие (лауреат, дипломант, год участия)	
Не возражаю (возражаю) против публикации заявленного сценария в сборнике	

Подпись наставника: _____

ФИО руководителя учреждения (полностью): _____

подпись _____

Дата заполнения: « ____ » _____ 20__ г. М.П.

Приложение № 2

Требования к оформлению сценария

I. Титульный лист

Полное название учреждения. Название Конкурса, номинации. Название игровой программы, возрастной адресат; *текст выравнивается «По центру»*. Автор: фамилия, имя, отчество (полностью); должность, квалификационная категория, *текст выравнивается «По правому краю»*, город, и год написания программы, *текст выравнивается «По центру»*.

II. Пояснительная записка (актуальность, педагогические задачи программы, идея, условия и особенности ее реализации, реквизит).

(полностью); должность, квалификационная категория, *текст выравнивается «По правому краю»*, город, и год написания программы, *текст выравнивается «По центру»*.

II. Пояснительная записка (актуальность, педагогические задачи программы, идея, условия и особенности ее реализации, реквизит).

III. Литературный сценарий (действующие лица, их характерные особенности, полный текст ведущих, действия детей и ведущих, музыкальное оформление, описание игр, танцев, стихов, песен с указанием авторов).

IV. Список литературы, использованной для написания сценария.

V. Приложение: дидактический материал, схемы и т.п.

Каждый структурный элемент начинается с новой страницы. Все страницы (кроме титульного листа) должны быть пронумерованы. Объем сценария не должен превышать 8 страниц печатного текста.

Согласно требованиям весь текст должен быть отформатирован:

1. Оформляется в TimesNewRoman, кегль – 12, заголовки выделяются «полужирным».
2. Все комментарии (пояснения действий героев, участников, ведущих и технические действия) в сценарии оформляются курсивом, выравнивание по центру.
3. Действующие лица, ведущие выделяются «полужирным», ставится точка, далее текст.
4. Межстрочный интервал 1, выравнивается по ширине текста.

Приложение 3

В оргкомитет Всероссийского конкурса
игровых программ «Созвездие игры. Дети»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, родитель (законный представитель)

ФИО ребёнка

в соответствии с Федеральным законом РФ «О персональных данных», №152-ФЗ от 27.07.2006 даю свое согласие на обработку предоставленных персональных данных моего ребенка, а также публикацию фото и видео материалов с его участием.

Использование фото и видеоматериалов не носит коммерческий характер и не используется в рекламных целях.

Подтверждаю своё ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения конкурсного мероприятия, направленного на выявление, развитие и поддержку одарённых детей в РФ, а именно – с Положением о Всероссийском конкурсе игровых программ «Созвездие игры. Дети». Настоящее согласие действительно со дня его подписания и до момента отзыва в письменной форме.

Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия **мне понятны**.

ФИО _____

ФИО (родителя /законного представителя)

Дата «__» _____ 2021 г.

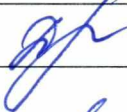
Подпись _____

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

проекта Положения

«О проведении Всероссийского конкурса игровых программ
«Созвездие игры. Дети»

(заголовок к тексту приказа)

Должность	ФИО	Замечания	Подпись	Дата
1	2	3	4	5
Заместитель генерального директора	О.О. Карпова			
Директор ТКК «Карнавал»	Дмитриева Е.В.			
Заведующий Кабинетом научно- методического сопровождения досуговых программ ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»	Карелова И.М.			