

ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

Уважаемые коллеги, педагоги, руководители творческих коллективов!

Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных» приглашает обучающихся образовательных организаций Санкт-Петербурга и других регионов Российской Федерации принять участие в **Открытом Санкт-Петербургском конкурсе «Дебют юного программиста»**.

Конкурс проводится в рамках Открытого Санкт-Петербургского фестиваля информационных технологий «В Аничковом» (далее – Фестиваль). Положение о Фестивале размещено на сайте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»: <https://www.anichkov.ru/>

(раздел «Документы» -> «Мероприятия для учащихся» -> «Техническая направленность»):
https://anichkov.ru/official/poloj2025/polog_fest_inf_tehnolog_v_anich_2025z.pdf

Дата проведения конкурса: 21 апреля 2026 года (вторник).

Место проведения: Отдел техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» (Санкт-Петербург, Невский пр., д. 39, лит. В).

1. ОБ УЧАСТНИКАХ

К участию приглашаются обучающиеся в возрасте от 7 до 18 лет включительно. Заявку подает руководитель (педагог) участника.

2. ЭТАПЫ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- **I этап (заочный, отборочный): с 1 марта по 13 апреля 2026 года.**
 - Прием заявок через электронную форму.
 - Прием конкурсных работ на электронную почту.
 - Оценка работ членами жюри, решение технических вопросов участия.
- **II этап (заочный, экспертный): с 14 апреля по 17 апреля 2026 года.**
 - Оценка работ членами жюри, формирование списка приглашенных к финалу.
- **III этап (очный, итоговый): 21 апреля 2026 года.**
 - Приглашаются участники, допущенные по итогам заочного этапа, для представления своих работ.

3. НОМИНАЦИИ И ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

Конкурс проводится в следующих номинациях:

- 1) процедурное и объектно-ориентированное программирование (первый год обучения);
- 2) процедурное и объектно-ориентированное программирование (опытные участники);
- 3) программирование Scratch (первый год обучения);
- 4) программирование Scratch (опытные участники);
- 5) программирование Logo;

Участники, занимающиеся первый год по программе, в рамках которой разработан проект (кроме проектов Logo), имеют возможность совместно с руководителем принять решение об участии в номинации «первый год обучения». В дипломе таких участников будет указана номинация и фраза «первый год обучения», однако такие участники оцениваются отдельно от остальных, более опытных, и имеют больше шансов на получение диплома. Для участия необходимо предоставить официальную справку учреждения о том, что участник находится на первом году обучения. Справка предоставляется добровольно, при её отсутствии участник оценивается на общих основаниях (даже если он фактически начинающий). Пример справки приведен в приложении №9 к Положению о Фестивале.

4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВКИ И РАБОТ

1. **Регистрация:** Руководитель (педагог) заполняет электронную форму заявки по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/698857b3d046886c8b88ac4d/>
2. **Отправка работы:** Участник или руководитель участника отправляет на заочный экспертный этап материалы, на основании которых жюри принимает решение о допуске участника к очному финалу (защите). Состав материалов определяется направляющей стороной и зависит от специфики работы; как правило это один из вариантов (или совместно):
 - сам запускаемый проект - для небольших программных продуктов базовой сложности как игры, викторины для ПК, учебные проекты;
 - описание в любом формате, тезисы, скриншоты, схемы - для проектов, требующих специальной аппаратуры, содержащих научные выводы, алгоритмы и т. д.

Крайний срок подачи заявки и отправки материалов: 13 апреля 2026 года.

Материалы и скан заполненного согласия на обработку персональных данных для участника и наставника (форма согласно Положению о Фестивале) направляются одним письмом на адрес: debut2026prog@mail.ru. Иные варианты заранее индивидуально согласуются с Оргкомитетом.

- **Тема письма:** ФИ(О) участника, возраст, класс, название работы (Пример: Иванов Иван – 11 лет 6 класс «Змейка»)
- **Имя файла (архива) с материалами:** Фамилия_Имя_Возраст_Класс_НазваниеРаботы (Пример: «Иванов_Иван_16_лет_11_класс_ВизуализацияАлгоритмаЭллера.rar»).

Количество участников от одного педагога не ограничено. От одного участника принимается одна работа. Иные варианты заранее индивидуально согласуются с Оргкомитетом.

ВАЖНО: Оценке подлежит версия работы, демонстрируемая участником очно на финале.

Материалы, полученные по электронной почте, предназначены для принятия решения о допуске к очному финалу, и проект может быть частично доработан вплоть до дня выступления. Это позволяет подать заявку заранее.

1. **Получение обратной связи о допуске к финалу:** после окончания приёма заявок (13 апреля 23:59) жюри приступает к формированию списка участников, приглашенных на очный финал. Не позднее **17 апреля (пятница)** заявитель получает по электронной почте, указанной при регистрации, приглашение на очный финал либо краткое пояснение причины отказа.
2. **Для опоздавших:** форма регистрации остаётся открытой вплоть до начала конкурса, однако приём и обработка заявок, поступивших позднее 13 апреля, осуществляется только по индивидуальному решению жюри и при наличии свободных мест.
3. **Для заболевших:** участник, приглашенный на финал и не явившийся по уважительной причине, считается прошедшим заочный этап и получает сертификат участника. Получение диплома при отсутствии доклада (защиты перед жюри) не предусмотрено.

5. КЛЮЧЕВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ И ДОКЛАДУ

- Участник должен иметь с собой работу на собственном носителе (flash), и самостоятельно отвечает за её сохранность и актуальность независимо от того, была ли работа выслана в рамках заочного этапа. Все технические вопросы решаются с Оргкомитетом заранее.
- Демонстрация происходит на технике Организатора: ПК, OS Windows. В случае иных требований происходит индивидуальная подготовка запуска.
- Работа может быть выполнена полностью самостоятельно либо с использованием любых источников, в том числе нейросетей, готовых моделей, спрайтов и т. д. Участник обязуется дать устные пояснения о всех заимствованиях и по возможности ссылки на использованные внешние материалы и источники.
- Участник лично защищает работу перед жюри на очном финале, выполняя доклад в течение 7-10 минут по схеме:
 - приветствие, оглашение имени участника, класса (курса), наименования проекта (Рекомендуемый формат: «Добрый день! Меня зовут Иванов Иван, я учусь в 6 классе, представляю проект «Змейка»)

- описание проекта своими словами: жанр, цели, среда разработки, описание интерфейса и т. д. (монолог лицом к жюри и залу, который может сопровождаться презентацией) – 1-2 минуты;
- демонстрация работы с пояснениями (за компьютером) – 2-4 минуты;
- ответы на вопросы жюри – 2-4 минуты;
- ответы на вопросы зала – 1-2 минуты.
- Оценке подлежит самостоятельно выполненная программная часть работы. В процессе защиты участник подтверждает самостоятельность выполнения работы и владение теоретическим материалом.
- Наличие презентаций и любых вспомогательных материалов приветствуется, но не является обязательным. Вспомогательные материалы оцениваются в составе доклада и не оказывают решающее влияние на итоговую оценку.
- Участие в конкурсе подразумевает не только защиту своей работы, но просмотр ряда работ других участников. Активность в качестве зрителя, публичная демонстрация эрудиции и умения формулировать вопросы формально не требуются, но могут быть замечены жюри и повлиять на оценку в составе доклада участника.
- Критерии оценивания и формы согласий изложены в **Положении о Фестивале**.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- Победители и призеры награждаются дипломами I, II, III степени.
- Жюри вправе определять количество и уровень выданных в номинации дипломов (например, может быть выдано более одного диплома I степени, либо ни одного)
- Все участники получают сертификаты в электронном виде.
- Итоги будут опубликованы на сайте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» не позднее 20 мая 2026 года, или сообщены ранее этого срока в ином порядке.

7. КОНТАКТЫ (по вопросам проведения конкурса «Дебют юного программиста»)

Егорова Анна Николаевна, педагог дополнительного образования отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ», председатель жюри конкурса «Дебют юного программиста»

- Эл. почта: debut2026prog@mail.ru, nia@mail.ru
- Телефон: **8 (951) 643 11 15**

Забавко Елена Васильевна, заведующий сектором отдела техники ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

- Телефон: **8 (812) 310-72-73**

*Просим довести данную информацию до заинтересованных педагогов и обучающихся.
Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения, о которых будет сообщено дополнительно.*