

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ЮНЫХ»**

ПРИНЯТА

Малым педагогическим советом

Отдел техники

/наименование структурного подразделения/
(протокол от 15.03.2022 № 12)

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор
М.Р.Катунова

М.П.
(приказ № 863-ОД от 104 2022 г.)



**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Компьютер для младших школьников»**

Возраст учащихся: 7- 8 лет

Срок реализации: 1 год

Уровень освоения: общекультурный

Разработчик:

Новоселова Ирина Евгеньевна,
педагог дополнительного образования

ОДОБРЕНА

Методическим советом

ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

(протокол от 104 2022 № 7)

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программ «Компьютер для младших школьников» (далее, Программа) имеет **техническую** направленность и предназначена для изучения основ информационно-компьютерной грамотности и элементов оригами.

Актуальность программы в том, что полученные основы информационно-компьютерной грамотности становятся важным элементом и условием функциональной грамотности и общей культуры современного человека. Особенностью данного возрастного периода является высокая познавательная активность и эффективность. При этом дети не готовы и не должны заниматься узко профицированной деятельностью. Основной задачей данного возрастного периода выступает не специализированное, а общее развитие, как фундамент успешной и полноценной жизни. Поэтому предлагаемый курс носит информационно - развивающий характер.

Ребенок в современном информационном обществе должен уметь работать на компьютере, находить нужную ему информацию в различных информационных источниках (электронных энциклопедиях, Интернете), обрабатывать ее, и использовать свои знания в жизни.

Уровень освоения – общекультурный.

Адресат программы: данная программа предназначена для учащихся 7-8 лет, проявляющих интерес к компьютерным технологиям.

Цель: развитие интеллектуального потенциала ребенка средствами информатики, оригами, логических заданий и игр.

Задачи:

Обучающие:

- Формирование основ компьютерной грамотности;
- Приобретение каждым учащимся умения и опыта работы с компьютером;
- Освоение технологий оригами;
- Развитие навыков работы по заданному алгоритму.

Развивающие:

- Развитие логического мышления детей;
- Развитие воображения и образного мышления;
- Развитие зрительно-пространственной координации.

Воспитательные:

- Формирование способности к сотрудничеству в группе и в микрогруппах;
- Формирование положительного отношения к труду и его результатам.

Условия реализации программы:

Условия набора и формирования групп: для обучения по программе принимаются учащиеся в возрасте 7- 8 лет независимо от уровня подготовленности на основании заявления родителей (законных представителей) ребенка. Списочный состав формируется в соответствии с технологическим регламентом и составляет 15 человек в группе.

Особенности организации образовательного процесса: курс и каждое занятие состоят из трех блоков: работа за компьютером и основ информатики, введения в логику и оригами. Обучение по программе предполагает применение современных образовательных технологий: технологии развивающего обучения, игровых технологий.

*В случае вынужденного перехода в дистанционный формат обучения, программа может быть реализована в соответствии с действующими на момент реализации нормативными

актами учреждения с использованием дистанционных технологий и электронного обучения (здесь и далее, * - условия реализации программы в дистанционном формате).

Объем и срок реализации программы: Продолжительность освоения программы составляет 1 учебный год, 72 учебных часа. *Программа реализуется на платной основе.*

Формы занятий: беседа, диалог, мини-лекция, лекция-беседа, практическое занятие, представление собственных работ, выставка, соревнования.

Формы организации деятельности учащихся на занятии: фронтальная (проведение лекции со всем составом учащихся), групповая (проведения занятия в малых группах при разработке проектов моделей), индивидуальная (индивидуальные консультации при подготовке к соревнованиям), творческая мастерская (отделка моделей).

Материально-техническое оснащение: учебные занятия проводятся в кабинете, оснащенном магнитно-маркерной доской, компьютерами, проектором, экраном, численный состав группы формируется в соответствии с нормативными документами, действующими на момент реализации программы.

На компьютерах установлены:

- операционная система: Windows или Unix с набором стандартного программного обеспечения;
- Office.
- Internet.

*В случае перехода на дистанционное обучение обучающимся понадобится:

- компьютер с доступом в Интернет;
- операционная система Windows или Linux;
- электронная почта;
- страница ВКонтакте (по возможности).

Планируемые результаты

Предметные:

- Сформируют основы информационной компетенции:
 - элементарные навыки работы с компьютером;
 - элементарные навыки работы в Paint, Блокноте;
 - элементарные азы «информатики»;
- Изучат базовые формы оригами;
- Разовьют навыки работы по заданному алгоритму.

Метапредметные:

- Освоят азы формальной логики и алгоритмического мышления при решении учебных задач;
- Разовьют воображение, образное мышление;
- Сформируют навыки зрительно-пространственной координации.

Личностные:

- Сформируют способности к сотрудничеству в группе и в микрогруппах;
- Сформируют положительное отношение к труду и его результатам.

В рамках освоения программы результат представляется на мероприятиях среди учащихся лаборатории.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Компьютер для младших школьников».

№ п/п	Название раздела	Количество часов			Формы контроля
		Всего	Теория	Прак- тика	
	«ВВЕДЕНИЕ В ЛОГИКУ»	24	8	16	
1.	Вводное занятие.	2	1	1	Опрос, педагогическое наблюдение. *Опрос в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
2.	Свойства, признаки и составные части предметов	2	1	1	Задание 1 * Задание 1 в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
3.	Действия предметов	3	1	2	Задание 2 * Задание 2 в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
4.	Сравнение	4	1	3	Задание 3 * Задание 3 в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
5.	Комбинаторика	3	1	2	Задание 4 * Задание 4 в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
6.	Элементы логики	4	1	3	Задание 5 * Задание 5 в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
7.	Развитие творческого воображения	4	1	3	Задание 6 * Задание 6 в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)

8.	Итоговое занятие	2	1	1	Итоговое тестирование. *Итоговое тестирование в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
	«ИНФОРМАТИКА»	24	5	19	
1.	Вводное занятие.	1		1	Опрос, педагогическое наблюдение *Опрос в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
2.	Компьютер в жизни общества. История развития вычислительной техники.	1	1		Опрос, педагогическое наблюдение. *Опрос в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
3.	Компьютер, его назначение и область его применения	1		1	Тестовое задание №1. *Тестовое задание №1 в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
4.	Основные части ПК, манипулятор мышь. Навыки работы с мышью	3	1	2	Практическая работа №1. *Практическая работа №1 в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
5.	Знакомство с клавиатурой.	2		2	Практическая работа №2. *Практическая работа №2 в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
	Что умеет делать компьютер. Знакомство с текстовым редактором.	6	1	5	Тестовое задание №2. *Тестовое задание №2 в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
7	Что умеет делать компьютер. Знакомство с графическим редактором.	6	1	5	Практическая работа №3. *Практическая работа №3 в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)
8	Понятие информации. Виды информации. Способы представления информации.	3	1	2	Тестовое задание №3. *Тестовое задание №3 в закрытой группе https://vk.com/club200383448), электронной почте (nie59@mail.ru)

9	Итоговое занятие	1		1	Итоговое тестовое задание. *Итоговое тестовое задание в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
	«ОРИГАМИ»	24	4	20	
1.	Вводное занятие.	1	1		Опрос. *Опрос в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
2	Базовые формы оригами	8	1	7	Анализ выполненных работ. *Анализ выполненных работ в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
3	Композиции	6	1	5	Выставка работ. *Выставка работ в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
4	Модульное оригами	8	1	7	Выставка работ. * Выставка работ в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
5	Итоговое занятие	1		1	Итоговое тестовое задание. *Итоговое тестовое задание в закрытой группе https://vk.com/club200383448 , электронной почте (nie59@mail.ru)
	Итого: 72 часа	72	17	55	