

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ЮНЫХ»

ПРИНЯТА

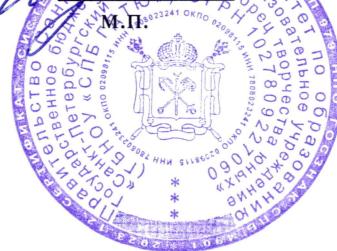
Малым педагогическим советом

Отдела техники

/наименование структурного подразделения/
(протокол от 03.09.2024 № 5)

УТВЕРЖДЕНА
(приказ № 27/63 -ОД от 03.10.2024)

И.о. генерального директора
Е.А. Ищенко



**Дополнительная общеразвивающая программа
«Дизайн на каникулах. Компьютерная графика»**

Возраст обучающихся: 10-15 лет

Срок освоения: 4-6 дней

Разработчики:

Иванова Людмила Михайловна,
педагог дополнительного образования
Балканский Андрей Александрович,
педагог дополнительного образования

ОДОБРЕНА

Методическим советом

ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

(протокол от 03.10.2024 № 2).

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная общеразвивающая программа «Дизайн на каникулах. Компьютерная графика» (далее Программа) имеет **техническую направленность**. Программа включает в себя изучение средств и способов создания и обработки графических изображений на компьютере.

Адресат программы: программа адресована обучающимся 10-15 лет, имеющим навыки работы с компьютером.

Актуальность программы обусловлена стабильно высоким интересом школьников к изучению и приобретению навыков работы в графических редакторах, который выявлен на основании многолетней практики приемной кампании в центре компьютерных технологий ГБНОУ «СПБ ГДТЮ».

Графические редакторы являются идеальным средством для изучения основ векторного моделирования обучающимися среднего и старшего школьного возраста.

Уровень освоения программы: общекультурный. Результатом освоения программы является формирование знаний и навыков работы в векторном графическом редакторе, создание графических изображений на заданную педагогом тему (тематической и рекламной открытки, персональной визитки), а также развитие личностных и метапредметных компетенций.

Объем и срок освоения: программа реализуется в течении 4-6 дней, в объеме 12 академических часов.

Цель программы: приобретение навыков творческого самовыражения обучающихся средствами компьютерной графики.

Задачи

Обучающие задачи:

- изучить основные инструменты и приемы векторного графического редактора;
- научить создавать графические изображения из базовых геометрических фигур, линий, текста;
- научить базовым приемам графического дизайна.

Развивающие задачи:

- развить у обучающихся воображение, внимание и память;
- развить художественный вкус и эстетическое восприятие окружающего мира.

Воспитательные задачи:

- развить коммуникативные навыки;
- сформировать самостоятельность, ответственность и дисциплинированность.

Организационно-педагогические условия реализации программы:

Язык реализации: программа реализуется на русском языке.

Форма обучения: обучение по программе проводится в очной форме.

Условия приема на обучение: принимаются обучающиеся 10-15 лет, имеющие навыки работы с компьютером. Списочный состав группы формируется в соответствии с нормативно-правовыми актами и санитарно-гигиеническими требованиями, действующим на момент реализации программы.

Форма проведения занятий: лекция, практическое занятие.

Формы организации занятий: фронтальная (проведение лекции и практических занятий со всем составом обучающихся), индивидуальная (выполнение индивидуальных творческих заданий).

Материально-техническое оснащение: компьютерный класс с мультимедийным оборудованием, интерактивная доска, необходимое программное обеспечение.

Планируемые результаты

Предметные результаты:

- освоят основные инструменты и приемы векторного графического редактора;
- создадут графические изображения из базовых геометрических фигур, линий, текста;
- освоят базовые приемы графического дизайна.

Метапредметные:

- разовьют воображение, внимание, память;

- разовьют художественный вкус и эстетическое восприятие окружающего мира.

Личностные:

- разовьют коммуникативные навыки;
- сформируют самостоятельность, ответственность и дисциплинированность.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
 к дополнительной общеразвивающей программе
 «Дизайн на каникулах. Компьютерная графика»

№	Название темы	Количество часов			Формы контроля и итогового оценивания
		Всего	Теория	Практика	
1.	Вводное занятие. Основные понятия векторной графики. Знакомство с интерфейсом программы. Основы работы с объектами.	2	1	1	Анкетирование. Практическое упражнение. Педагогическое наблюдение.
2.	Работа с цветом. Палитры. Виды заливок. Сочетание цветов в графическом дизайне.	1	0,5	0,5	Практическое упражнение. Педагогическое наблюдение.
3.	Базовые геометрические объекты. Их построение и преобразование.	1	0,5	0,5	Опрос. Практическое упражнение. Педагогическое наблюдение.
4.	Рисование и редактирование линий. Работа с текстом. Построение векторного изображения.	2	1	1	Опрос. Практическое упражнение. Педагогическое наблюдение.
5.	Открытка с текстом. Композиция с текстом. Рекламная открытка. Визитка. Создание индивидуальных творческих работ на заданную тему.	4	-	4	Индивидуальное практическое задание. Педагогическое наблюдение.
6.	Итоговое занятие.	2	-	2	Презентация итоговых работ. Оценка итоговых работ.
Итого		12	3	9	